

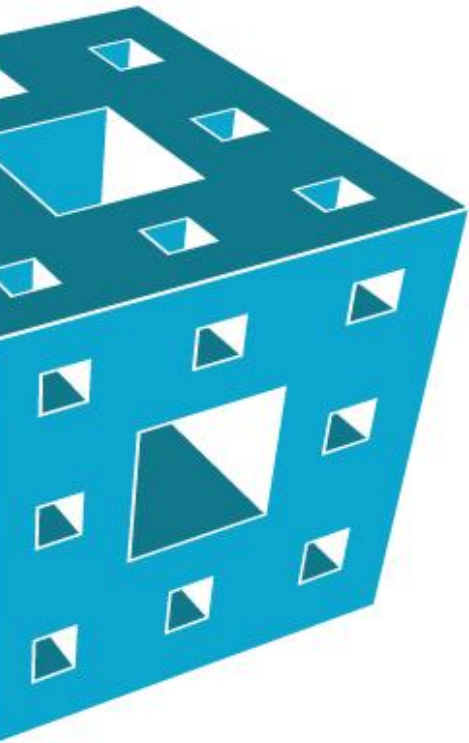
**expertemprende**  
®nevojiniciativa  
**2016/2017**



®nevojiniciativa

JUNTA DE EXTREMADURA

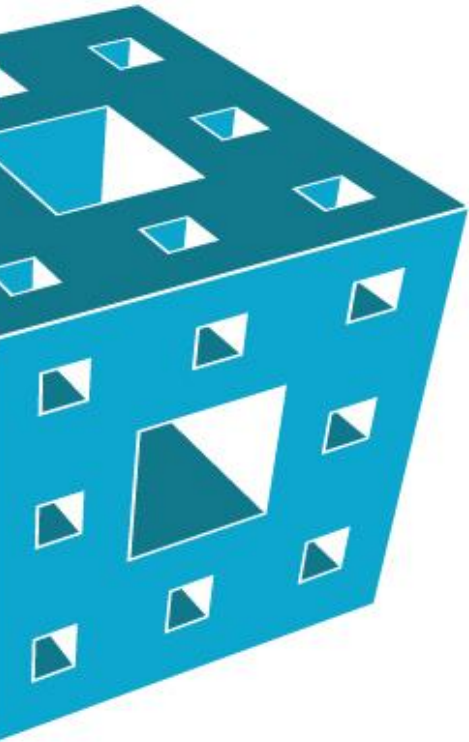
# ¿Qué es?



Programa educativo con formato **concurso** que fomenta y promueve la **iniciativa** y la **cultura emprendedora** en el **alumnado de FP Grado Medio y Grado Superior**, a través de la **creación de proyectos** empresariales con posibilidades de desarrollo en Extremadura.

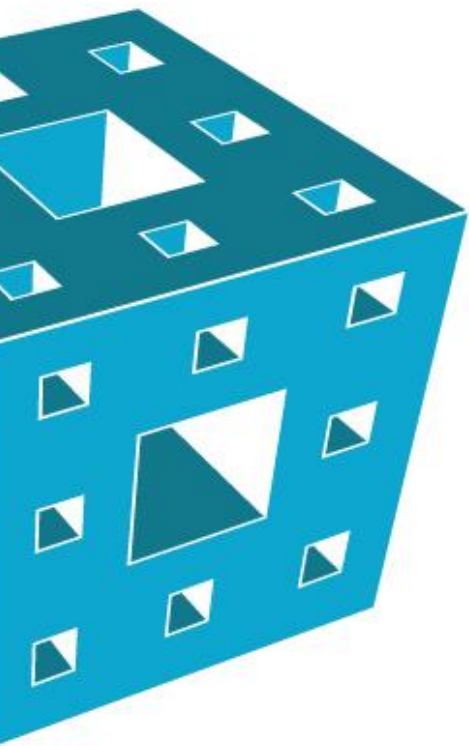
# Objetivos

## Cultura Emprendedora



- **Desarrollar** el espíritu, el talento y las habilidades emprendedoras en el alumnado.
- **Difundir** una perspectiva amplia e inclusiva del emprendimiento.
- **Sensibilizar** y **acercar** metodologías activas al aula para el trabajo de la competencia emprendedora.
- **Apoyar** al docente-facilitador/a en nuevas líneas de investigación sobre innovación educativa en el aula.
- **Propiciar** un acercamiento entre el alumnado, profesorado y centros educativos con su entorno emprendedor.

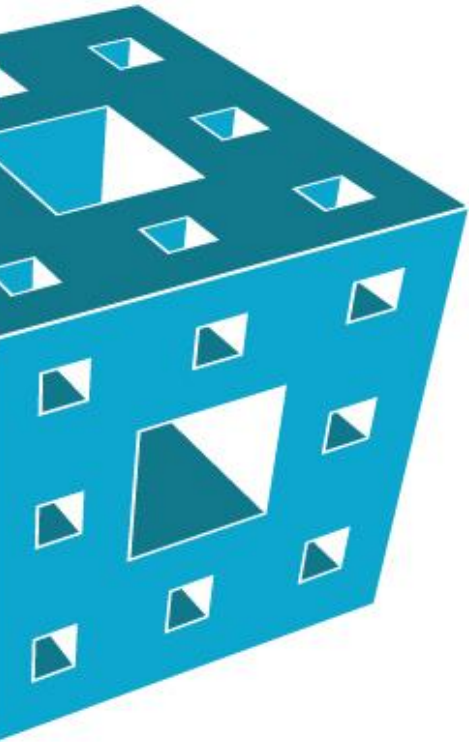
# Objetivos Expertemprende



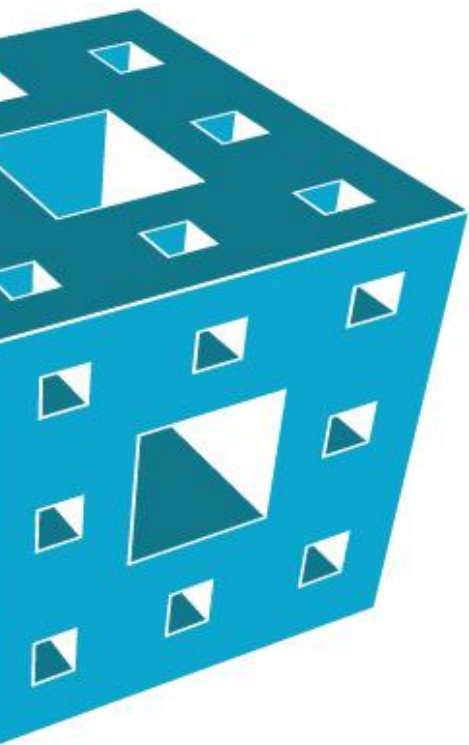
- **Promover** la cultura emprendedora y la innovación educativa entre el alumnado y profesorado de Formación Profesional de Grado Medio y Superior.
- **Hacer partícipe** al alumnado en el diseño y desarrollo de un plan de empresa.
- **Afianzar** conocimientos, actitudes y habilidades relacionadas con el emprendimiento, trabajadas en etapas anteriores.
- **Incentivar** el acercamiento al mundo empresarial del alumnado y profesorado mediante el diseño y desarrollo de un plan de empresa.

# Metodología

- Basada en **aprendizaje por proyectos** donde el alumnado es el protagonista.
- Aprendizaje en **contexto real**.
- Favorece el **análisis crítico** y la **investigación** como método de aprendizaje.
- El/la **docente como facilitador** de situaciones y actividades que fomenten la creatividad, la iniciativa personal y el trabajo en equipo.
- Para **evaluar la competencia emprendedora**, es necesario cambiar el enfoque tradicional de la evaluación, e introducir método que no sólo evalúen el resultado, sino que acompañe el proceso, en nuestro caso, el proceso de diseño y desarrollo de un proyecto.



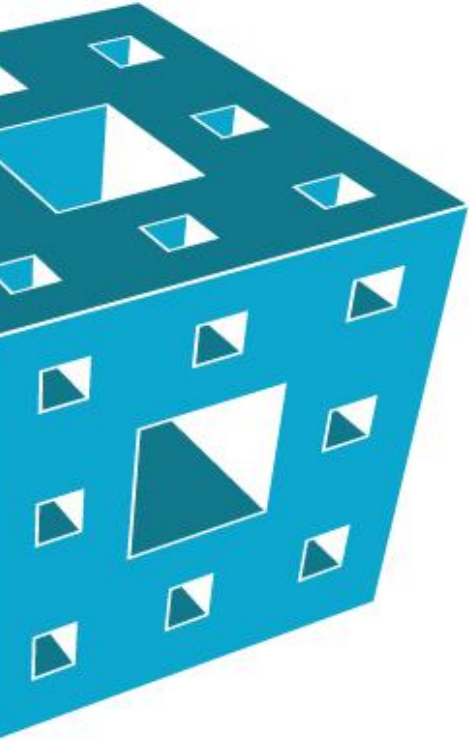
# Equipo de Cultura Emprendedora



El **equipo** de cultura emprendedora es un grupo **multidisciplinar** de profesionales con más de **10 años de experiencia** en el desarrollo de programas de **cultura emprendedora**. Trabajamos de manera coordinada desde las diferentes entidades implicadas en la puesta en marcha de estos programas:

- Secretaría General de Educación
- Dirección General de FP y Universidad
- Dirección General de Empresa y Competitividad
- Instituto de la Juventud
- Servicio Extremeño Público de Empleo

# Agentes implicados

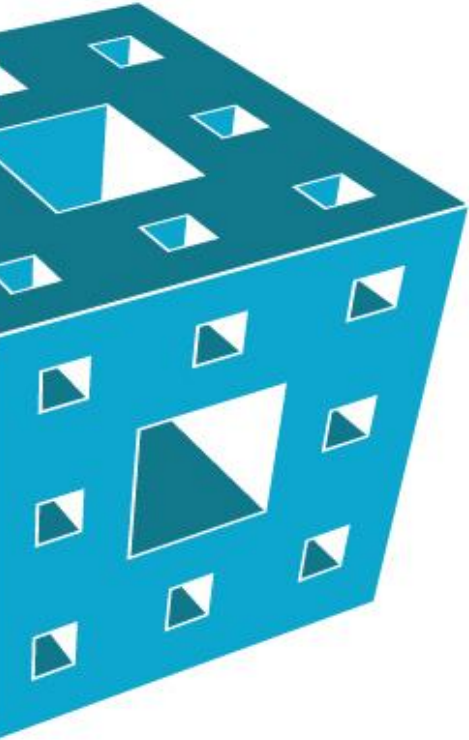


- **Profesorado participante**
- **Equipo directivo Centro**
- **Equipo cultura emprendedora**
- **Agentes de Empleo y Desarrollo Local**

Para el conocimiento del entorno, se podría contar también con la colaboración de figuras como:

- Educador/a Social de centro se convierte en un agente idóneo en el apoyo y colaboración con el profesorado para el desarrollo del programa
- Dinamizadores/as de los Espacios para la Creación Joven y Factoría Joven
- Personas emprendedoras de la zona
- Punto de Activación Empresarial
- Otras

# Rincón Didáctico



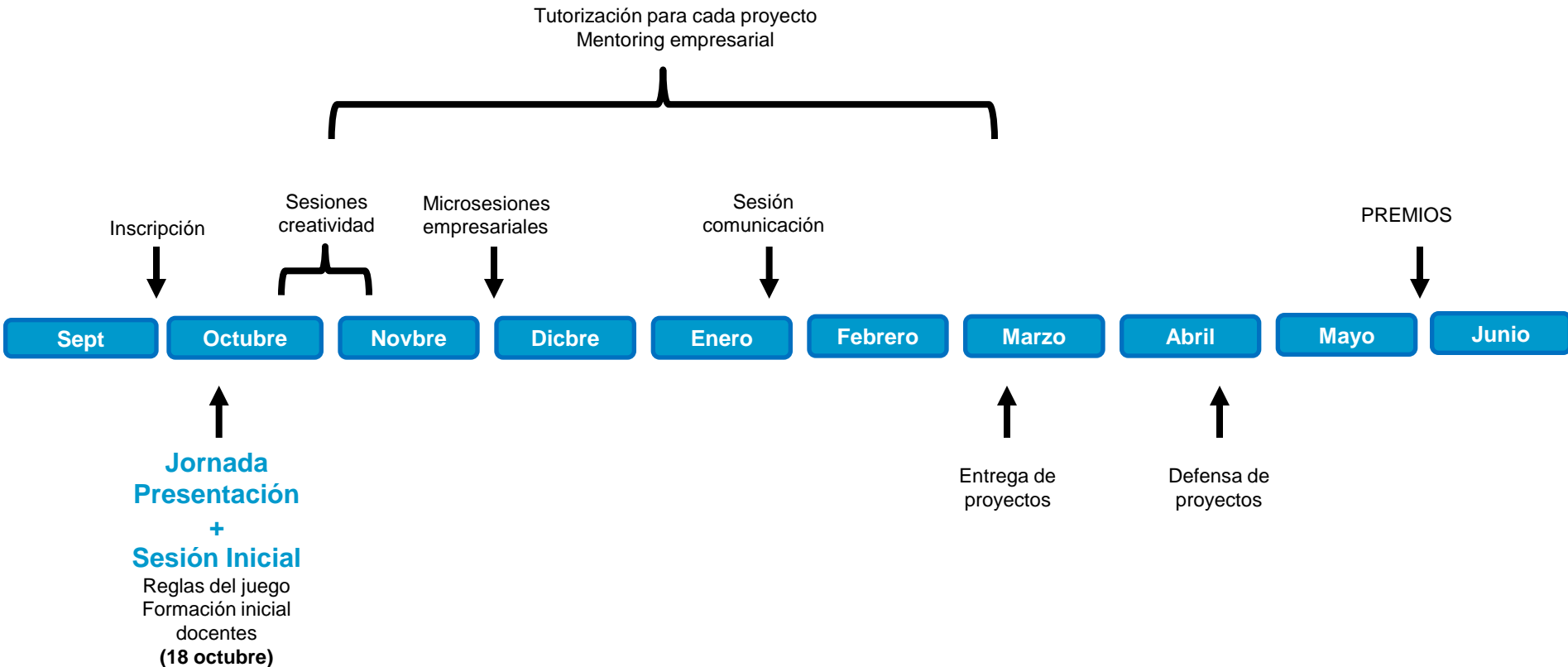
El equipo coordinador pondrá a disposición del profesorado participante una serie de guías y materiales didácticos que servirán de orientación y apoyo para el desarrollo del programa en su aula.

Se podrá acceder a ellos a través del rincón didáctico de nuestra de nuestra web:

- Guión Plan de Empresa Expertemprende
- Guía de Habilidades Emprendedoras
- Financiación alternativa
- Marca
- Comunicación eficaz
  
- Otros recursos
  - Recursos de Expertemprende de la edición anterior



# Temporalización



Al profesorado inscrito en el Programa se les certificarán con **3 créditos de innovación educativa**

# 35 centros

# Preinscripciones

El profesorado inscribirá a los grupos de alumnos/as (mínimo 2 alumnos/as máximo 4 alumnos/as por proyecto)

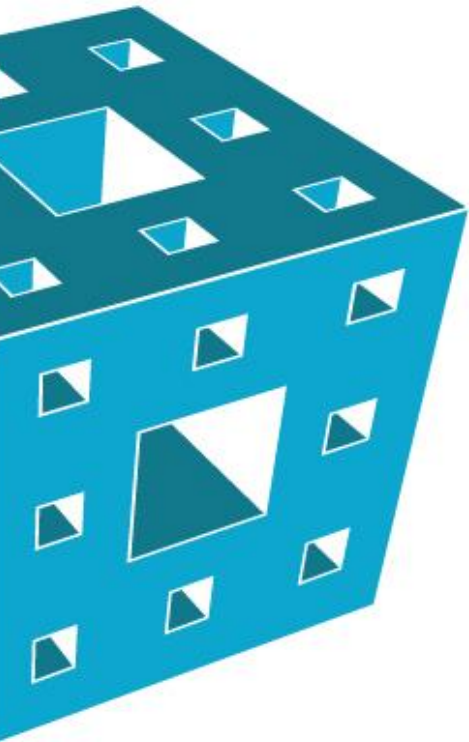
**Modalidad A:** Grado Medio Formación Profesional.

**Modalidad B:** Grado Superior Formación Profesional.

En pro de una calidad que favorezca el apoyo continuo al alumnado y profesorado participantes, se establece un número máximo de centros: **35**

En caso de haber más solicitudes, se seguirán el criterio de selección:  
por **ORDEN DE REGISTRO** de la preinscripción.

**Plazo de preinscripción hasta el 6 de Octubre de 2015**



La preinscripción la realiza el **profesorado** a través de la web:

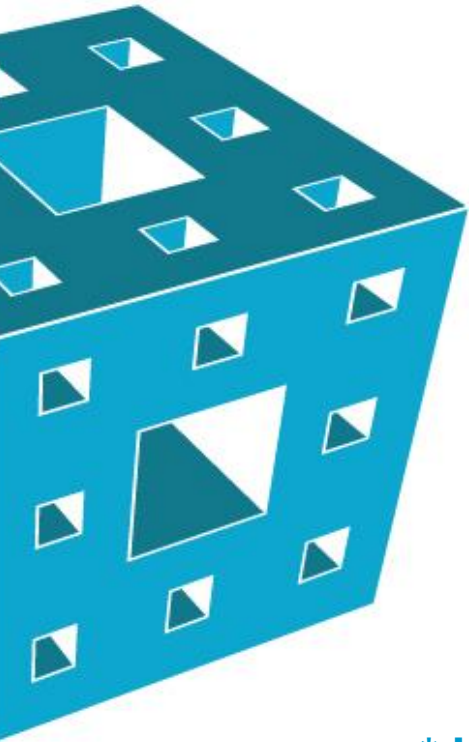
[culturaemprendedora.extremaduraempresarial.es](http://culturaemprendedora.extremaduraempresarial.es)

Es **imprescindible** adjuntar:

- **Compromiso de Participación** cumplimentado y firmado por el centro

\* **La documentación está disponible en la web del programa**

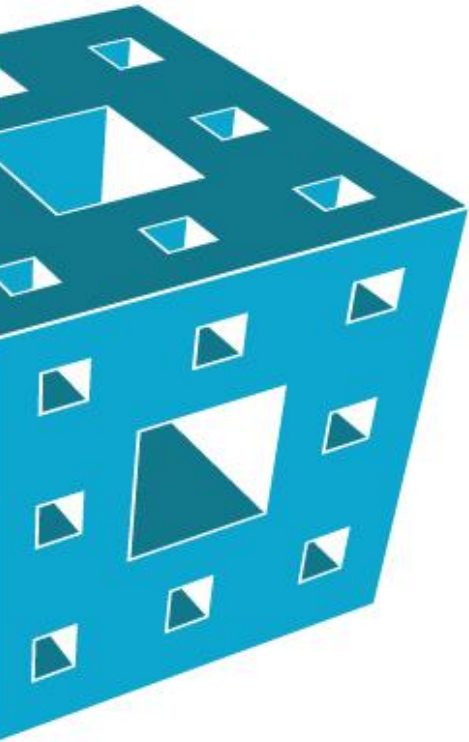
\* **La lista de centros seleccionados se publicará en la página web**



# Jornada Presentación

+

## Sesión Inicial



**Qué:** Expertemprende

**Dónde:** CPR de Mérida

**Quién imparte:** Profesional Técnico del equipo de Cultura Emprendedora

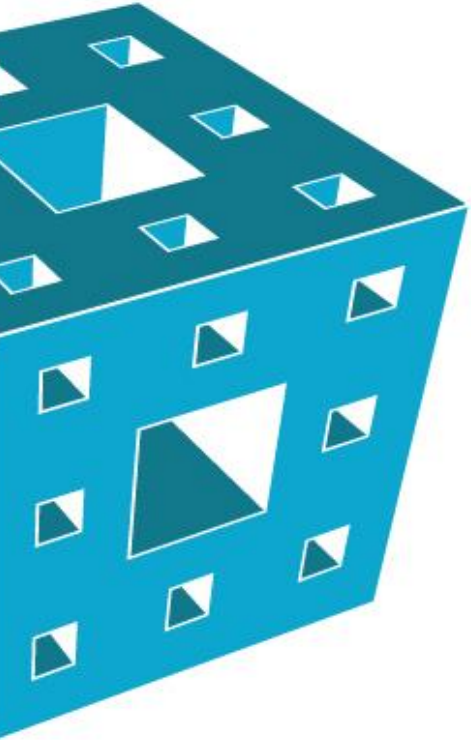
**Cuánto dura:** jornada de mañana y tarde

**Para quién:** Profesorado FP de los centros participantes en el programa Expertemprende

**Cuándo:** 18 de octubre

# Tutorización AEDL

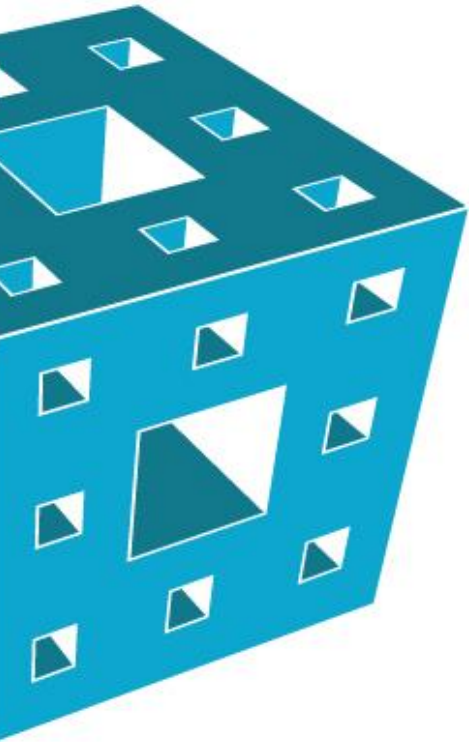
## octubre-marzo



- La tutorización del Agente de Empleo y Desarrollo Local (**AEDL**) consistirá en **dar apoyo y seguimiento** en todas las fases del proyecto y se realizará tanto de manera **presencial** en los centros educativos como **on-line**.
- El profesorado se coordinará con el tutor/a (AEDL) para las sesiones de tutorización.

# Mentoring Empresarial

## octubre-marzo



- Es muy recomendable que el alumnado participante busque a un/a empresario/a que aporte asesoramiento al proyecto.
- Tanto los/las empresarios/as de su localidad o entorno, como los/las del sector al que pertenece el proyecto pueden aportar su experiencia como un recurso más.

**RECOMENDABLE**

# Motivación y Creatividad

## “Sácale Jugo a tus Ideas”

4,30h

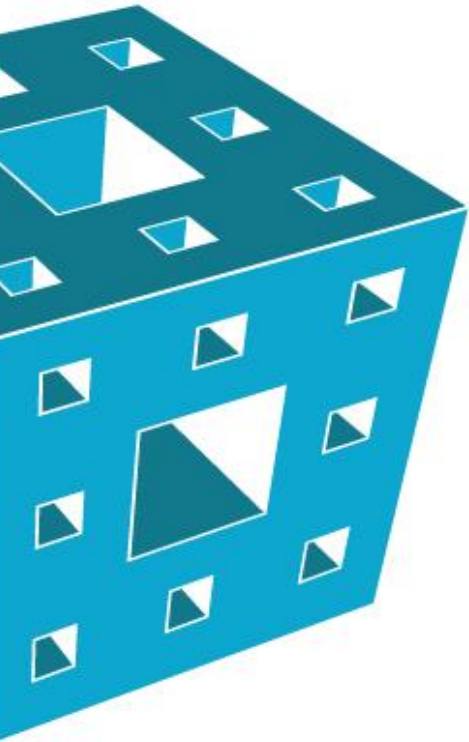
octubre-noviembre

(25 oct- 9 nov)

Taller impartido en los centros educativos de motivación y creatividad aplicada al diseño de proyectos.

Se trabaja:

- Motivación
- Trabajo en equipo
- Generación de ideas
- Análisis de tendencias
- Recursos
- Fomento de la creatividad, etc.

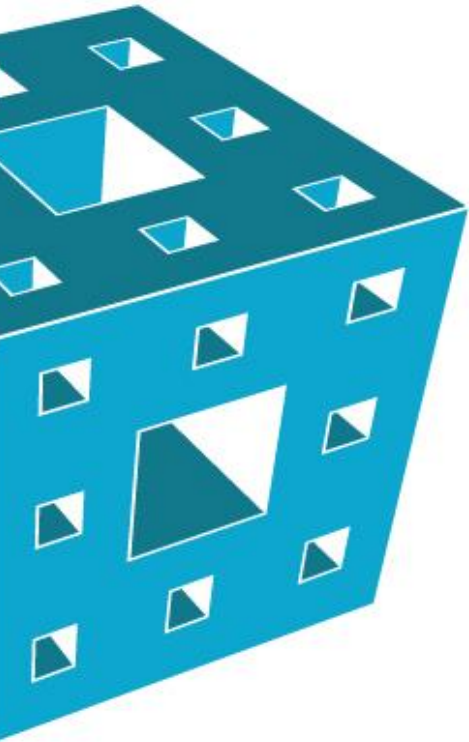


# Microsesiones Empresariales

## 4h

noviembre-diciembre

(21 nov-2 dic)



Jornadas formativas de motivación y refuerzo sobre:

- Marca
- Financiación alternativa
- Experiencia empresarial



# Comunicación

## 4h

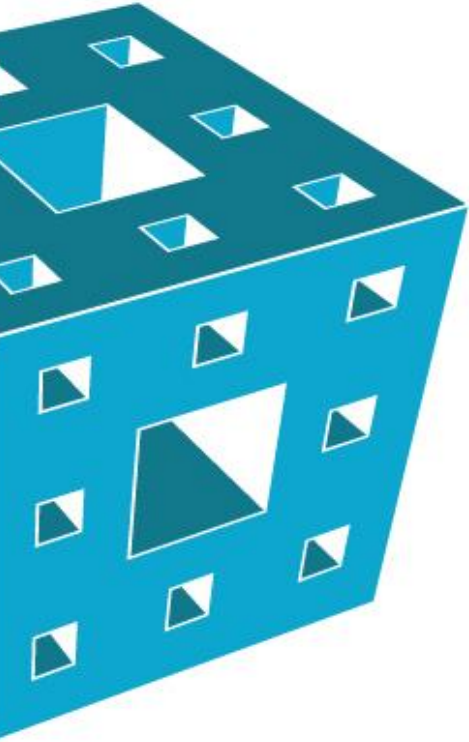
### Enero

(17-31 enero)

Jornadas formativas sobre habilidades de comunicación para una buena exposición de su idea de negocio:

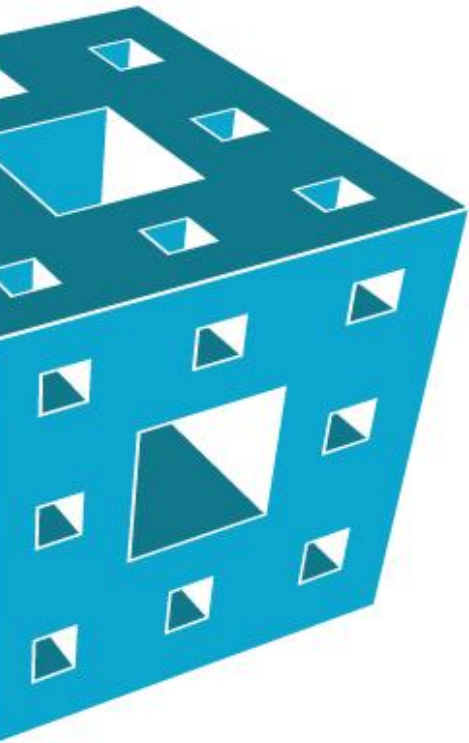
- Hablar en público
- Presentaciones eficaces

**La idea es entregar, junto con el Plan de Empresa, un vídeo donde los promotores/as defiendan su idea de negocio, con un máximo de 3 minutos.**



# Entrega de Proyectos

## marzo



El docente **entregará** a la organización:

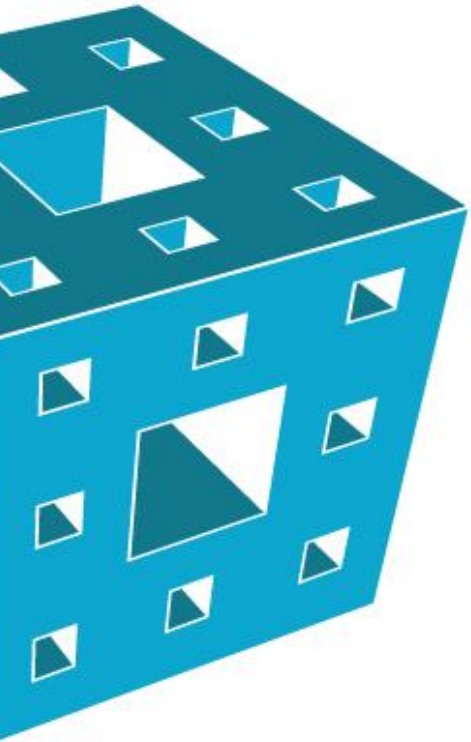
- Plan de empresa en papel y digital.
- Vídeo de un máximo de 3 minutos de la defensa del proyecto.

El profesorado **remitirá** toda la documentación de los proyectos a la:

**Dirección General de Formación Profesional y  
Universidad**

Fecha máxima de entrega **principios de marzo** de 2017

# 1ª Fase: Valoración de Proyectos



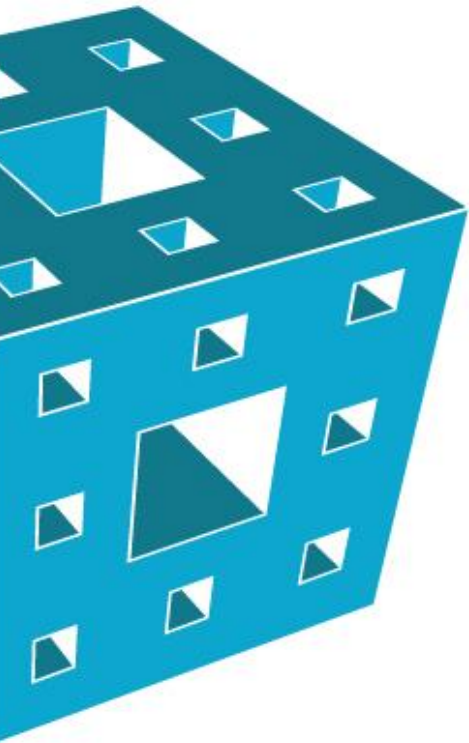
Una mesa de valoración seleccionará:

- Modalidad A: máximo 10 Proyectos
- Modalidad B: máximo 10 Proyectos

# 2ª Fase:

## Defensa ante el Jurado

### (MAYO)



Los seleccionados en la primera fase expondrán sus proyectos ante el Jurado, compuesto por personas del mundo empresarial y de la administración, que elegirá:

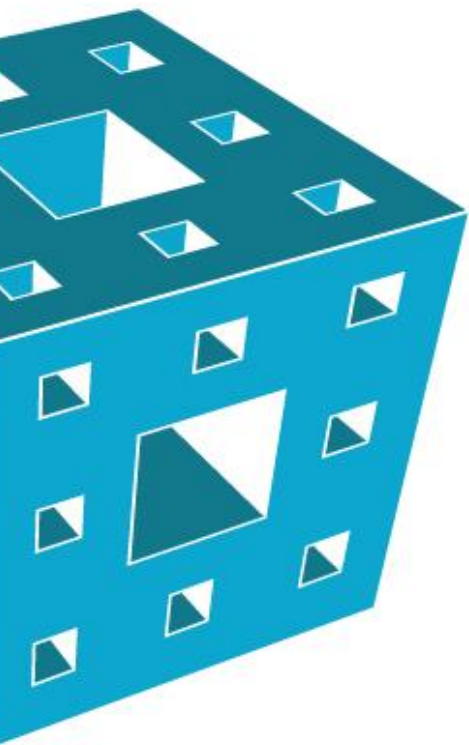
#### **Modalidad A:**

3 primeros premios

#### **Modalidad B:**

1º, 2º y 3º premios

# Premios al Centro



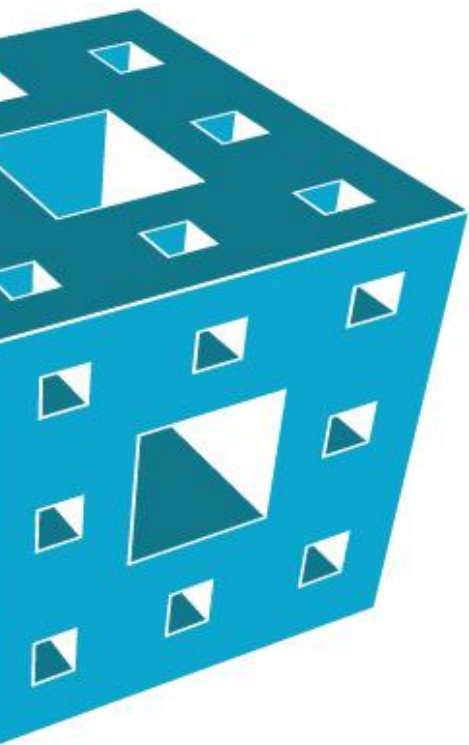
## Modalidad A y B

Dos premios a la **participación** valorados en 1.000€ cada uno.

Dos premios a la **calidad** valorados en 1.000€ cada uno.

El importe de estos premios se dedicará a recursos didácticos, material, formación o viajes relacionados con los objetivos del programa.

# Premios al Alumnado



## Modalidad A

Tres primeros premios: Una tablet para cada integrante

## Modalidad B

3 Premios para la construcción del proyecto:

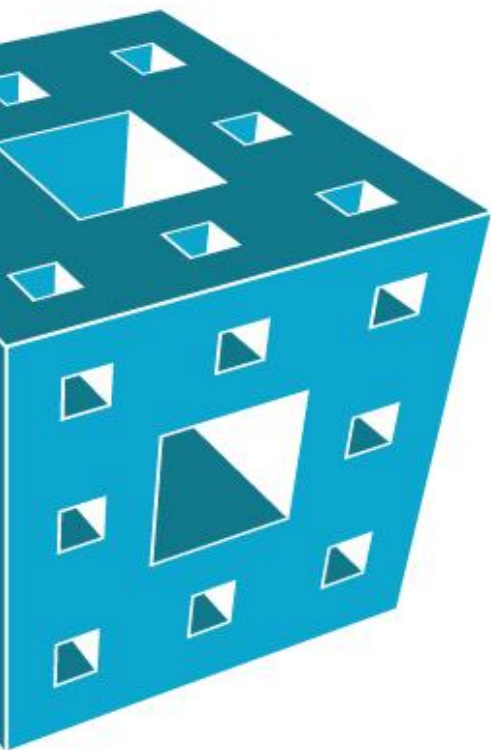
Primer premio: por valor de 3.000 €

Segundo premio: por valor de 2.000 €

Tercer premio: por valor de 1.500 €

Todos los equipos **ganadores** de ambas modalidades tendrán un **viaje experiencial** para conocer otras experiencias y empresas innovadoras.

# Reconocimientos

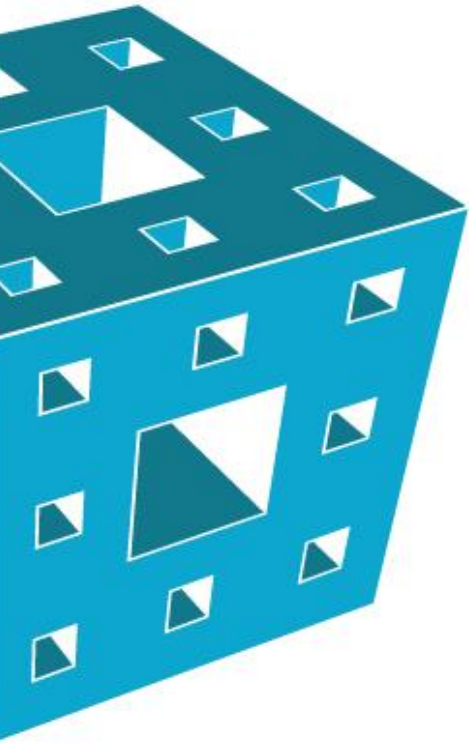


Al profesorado inscrito en el Programa se les certificarán con **3 créditos\***.

\*La Unidad de Programas Educativos propondrá el reconocimiento adecuado en forma de crédito de formación y/o innovación en función de la normativa que los regula en el instante de su concesión.

Los/las docentes que participen en el programa podrán constituir un **grupo de trabajo** y serán acreditados con créditos de formación conforme a la Instrucción 17/2015 de la Secretaría General de Educación.

# Os animamos a participar



expertemprende@gobex.es

924 170215

**Marisa y Ana**

[culturaemprededora.extremaduraempresarial.es](http://culturaemprededora.extremaduraempresarial.es)

<https://m.youtube.com/user/CulturaEmprededoraExt>

<https://www.facebook.com/CulturaEmprededoraExt>