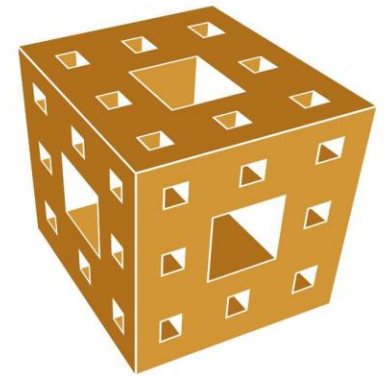


# Viajando con Cultura Emprendedora

® **nevojiniciativa**



JUNTA DE EXTREMADURA



# expertemprende

2019/2020

® **nəvo|iniciativa**



## Cultura Emprendedora

Programas de capacitación para desarrollar la **iniciativa** y el **espíritu emprendedor** de los y las jóvenes en los diferentes niveles educativos.

Junioremprende



Teenemprende



Youthemprende



Expertemprende



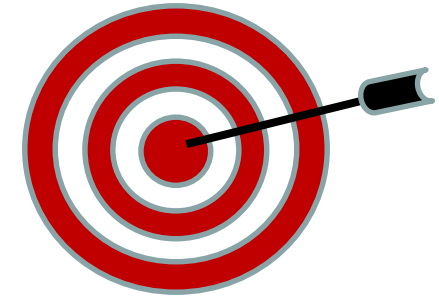
## Marco Teórico



El **Marco Competencial EntreComp** proporciona una referencia para el desarrollo de la competencia “*sentido de la iniciativa y espíritu emprendedor*”.



## Objetivos Cultura Emprendedora



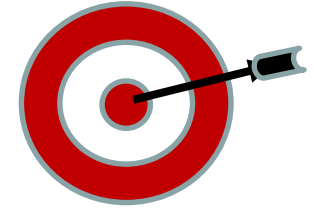
- **Desarrollar** el espíritu, el talento y las habilidades emprendedoras en el alumnado.
- **Difundir** una perspectiva amplia e inclusiva del emprendimiento.
- **Sensibilizar** y **acercar** metodologías activas al aula para el trabajo de la competencia emprendedora.
- **Apoyar** al docente-facilitador/a en nuevas líneas de investigación sobre innovación educativa en el aula.
- **Propiciar** un acercamiento entre el alumnado, profesorado y centros educativos con su entorno emprendedor.

## ¿Qué es Expertemprende?

**Expertemprende** es un programa educativo con formato **concurso** que fomenta y promueve la **iniciativa** y la **cultura emprendedora** en el **alumnado de FP Grado Medio y Grado Superior**, a través de la **creación de proyectos** empresariales con posibilidades de desarrollo en Extremadura.



## Objetivos Expertemprende



- **Promover** la cultura emprendedora y la innovación educativa entre el alumnado y profesorado de Formación Profesional de Grado Medio y Superior.
- **Hacer partícipe** al alumnado en el diseño y desarrollo de un proyecto empresarial.
- **Afianzar** conocimientos, actitudes y habilidades relacionadas con el emprendimiento, trabajadas en etapas anteriores.
- **Incentivar** el acercamiento al mundo empresarial del alumnado y profesorado mediante el diseño y desarrollo de un proyecto empresarial.



## Metodología

- Basada en **aprendizaje por proyectos** donde el alumnado es el protagonista.
- Dos fases: diseño de modelo de negocio con metodología **CANVAS** y desarrollo del **Plan de Empresa**.
- Aprendizaje en **contexto real**.
- Favorece el **análisis crítico** y la **investigación** como método de aprendizaje.
- El/la **docente como facilitador/a** de situaciones y actividades que fomenten la creatividad, la iniciativa personal y el trabajo en equipo.
- Para **evaluar la competencia emprendedora**, es necesario evaluar el proceso, no solo el resultado.





## Agentes implicados



## Recursos didácticos

Guías y materiales didácticos que servirán de orientación y apoyo para el desarrollo del programa en el aula.

<http://culturaemprededora.extremaduraempresarial.es/>

- Guía para el docente. Modelo Canvas
- Lienzo CANVAS
- Guía Canvas del Plan de Empresa
- Plantilla Plan Económico y Financiero.
- Sesión de Creatividad
- El Arte de Comunicar
- Recursos didácticos para el profesorado



## IDEACIÓN

## PASAR A LA ACCIÓN

## PROYECTOS FINALISTAS

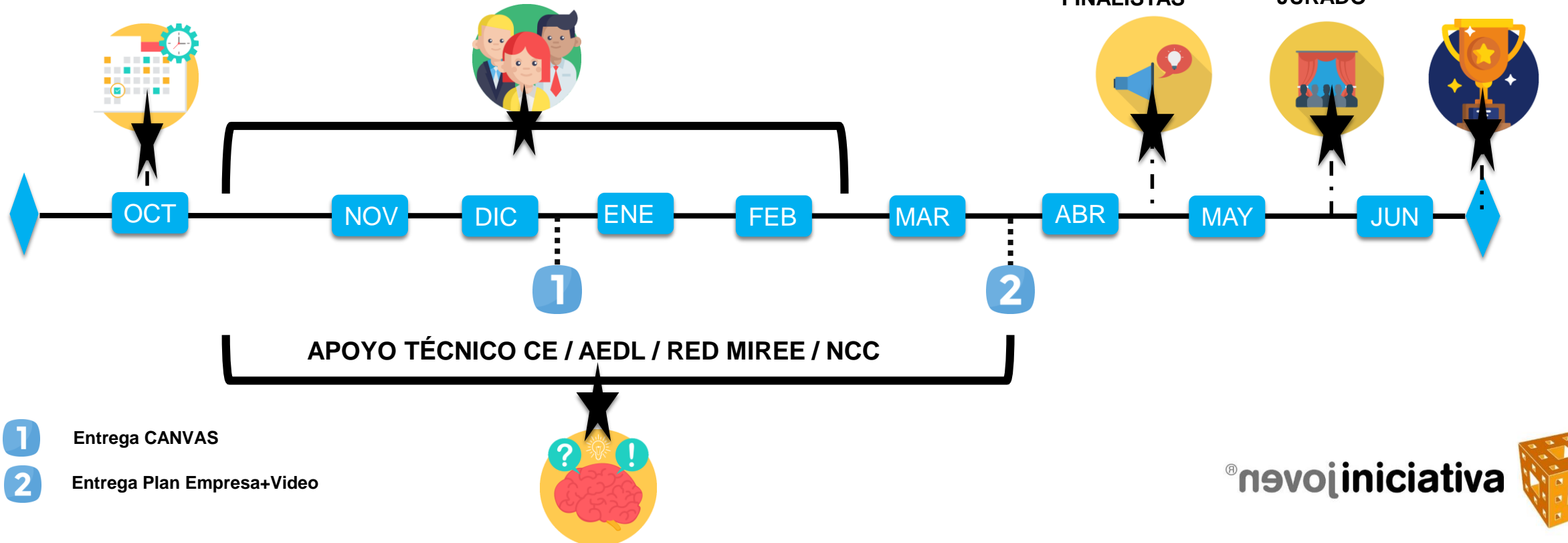
### CONVOCATORIA E INSCRIPCIÓN

### FORMACIÓN DOCENTE

### FORMACIÓN COMUNICACIÓN FINALISTAS

### DEFENSA PROYECTOS JURADO

### ENTREGA PREMIOS



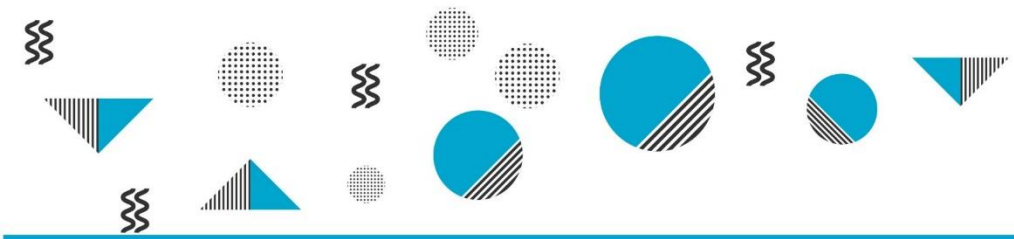
1

Entrega CANVAS

2

Entrega Plan Empresa+Video





# FORMACIÓN DOCENTE



## Formación docentes

**16 horas** repartidas en **4 sesiones de formación** presencial, en horario lectivo.

### Sesión 1:

Programación y  
Recursos

Creatividad

Octubre



## Formación docentes

16 horas repartidas en 4 sesiones de formación presencial, en horario lectivo.

Sesión 1:

Programación y  
Recursos

Creatividad

Octubre

Sesión 2:

CANVAS

Diseño del Canvas por  
idea de proyecto

Noviembre



## Formación docentes

**16 horas** repartidas en **4 sesiones de formación** presencial, en horario lectivo.



## Formación docentes

**16 horas** repartidas en **4 sesiones de formación** presencial, en horario lectivo.

### Sesión 1:

Programación y  
Recursos

Creatividad

Octubre

### Sesión 2:

CANVAS

Diseño del Canvas por  
idea de proyecto

Noviembre

### Sesión 3:

Plan de empresa.

Apartados y contenido

Enero

### Sesión 4:

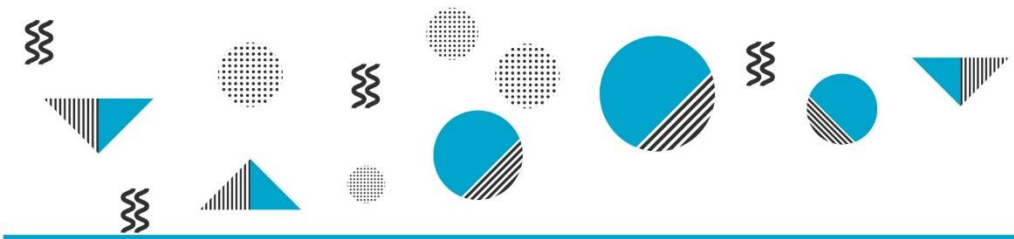
Últimos detalles.

Estructura y apoyo

Febrero







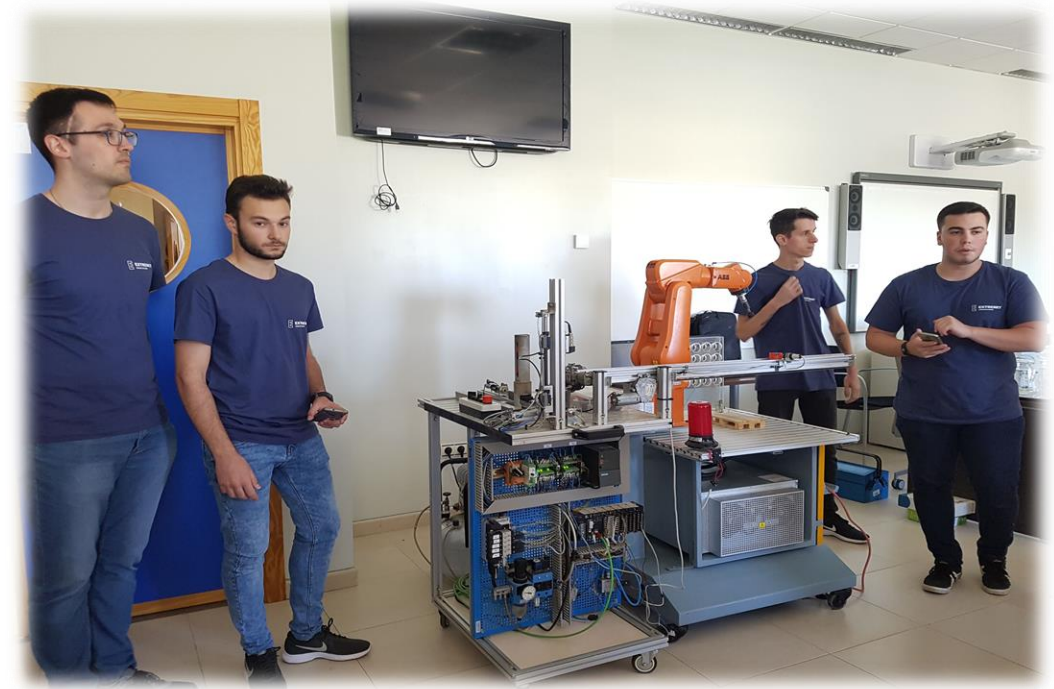
# FORMACIÓN ALUMNADO

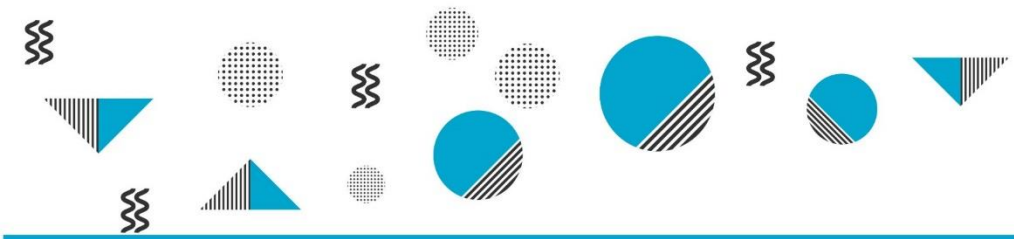


## Sesión Comunicación

Se desarrollará en los centros educativos, para los **proyectos finalistas**, con el objetivo de aportar herramientas de comunicación y movilizar sus habilidades para una buena exposición de su idea de negocio.

**Fecha prevista:** mayo 2020



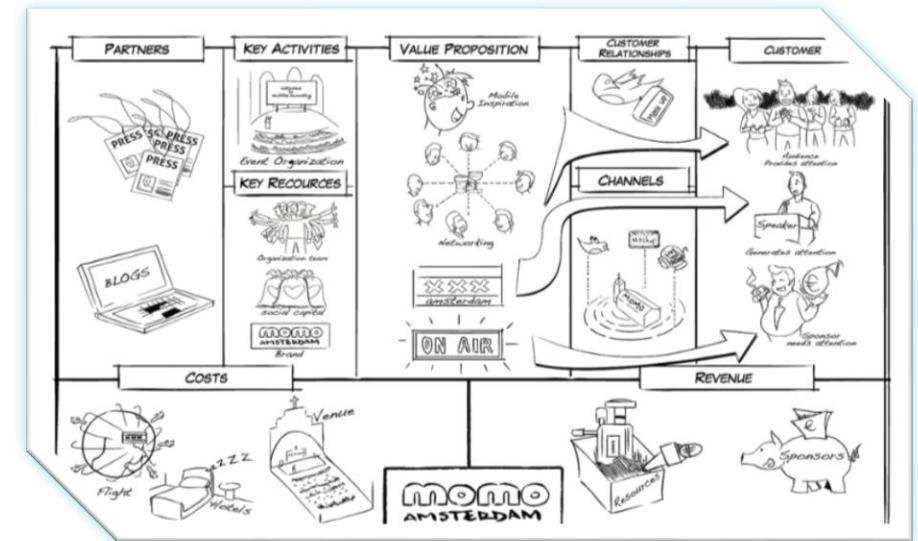


# ENTREGA DE PROYECTOS



## Entregable 1

El/la docente enviará por email al equipo de Expertemprende, los lienzos de las ideas de negocio del alumnado (CANVAS) que se han trabajado hasta la fecha, con el formato facilitado por la organización.



Fecha máxima de entrega **20 de diciembre** de 2019

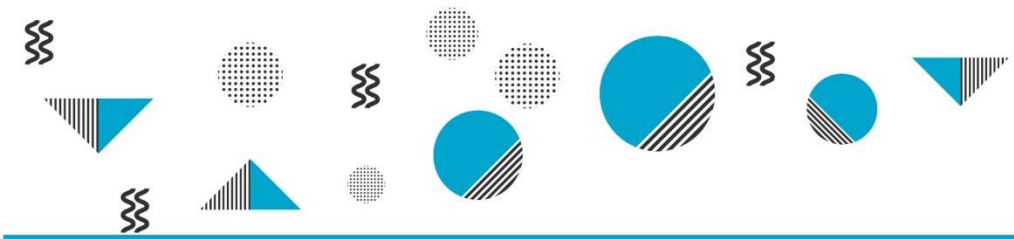
## Entregable **2**

El docente **entregará** a la organización, por cada uno de los equipos inscritos:

- Plan de empresa del proyecto desarrollado, en formato papel y digital.
- Vídeo de un máximo de 3 minutos de la defensa del proyecto por parte de sus promotores/as.

La fecha máxima de entrega será **27 de marzo** de 2020.

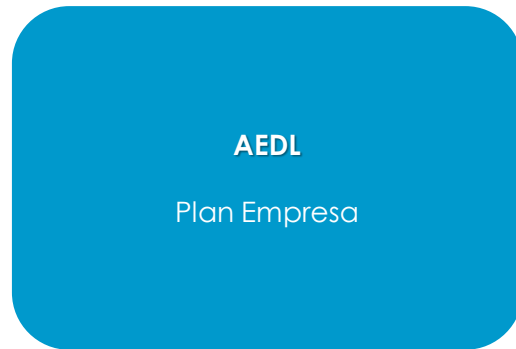




# APOYO EN EL PROCESO



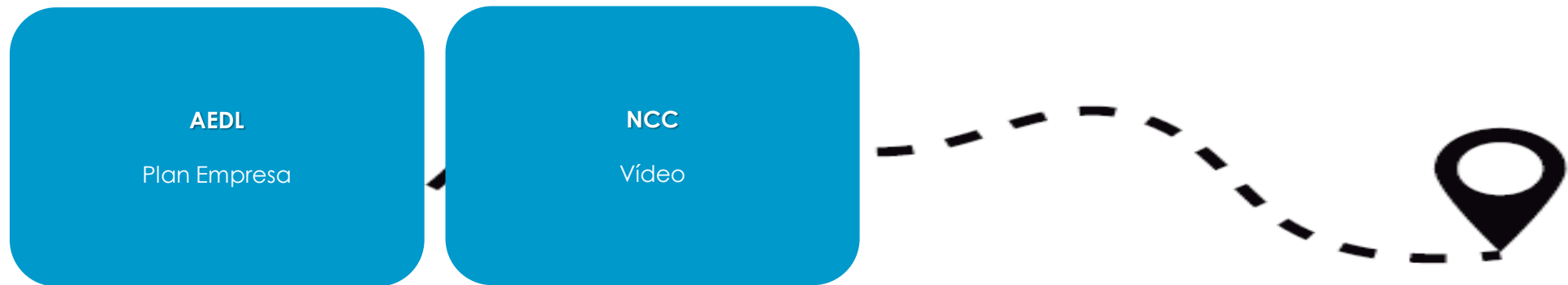
## Apoyo docentes



Solicitud de necesidad especificando motivo.



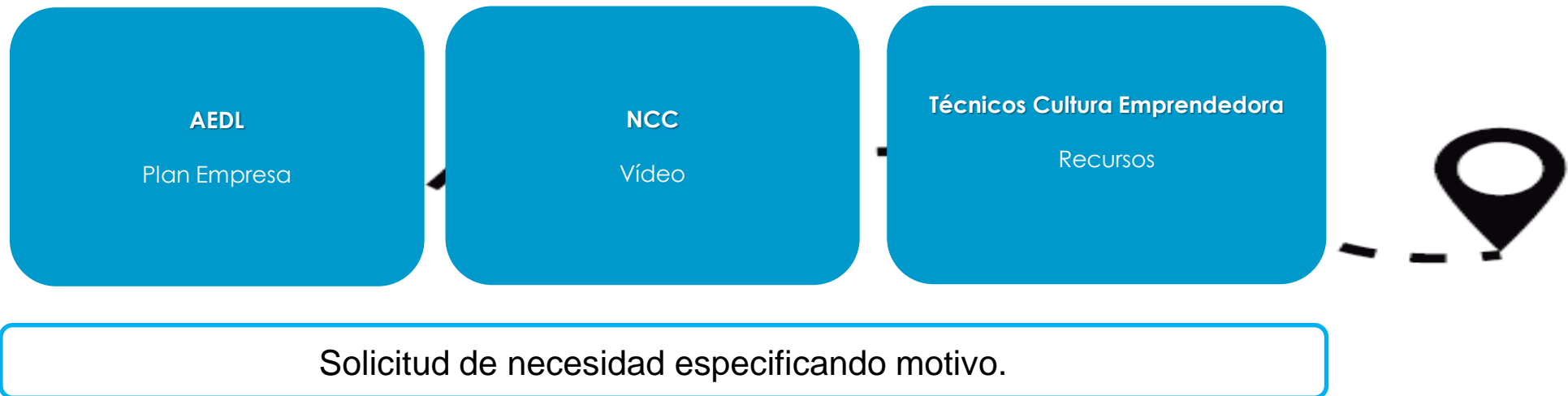
## Apoyo docentes



Solicitud de necesidad especificando motivo.



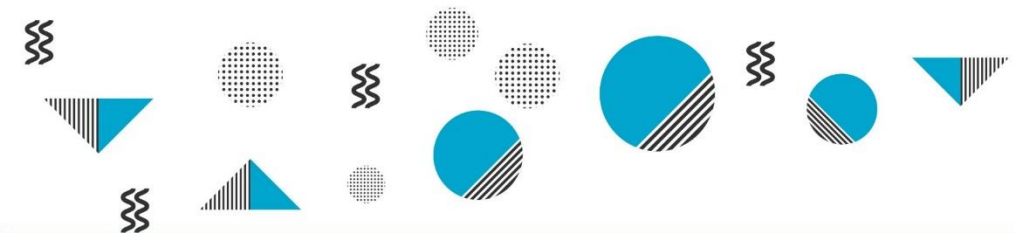
## Apoyo docentes



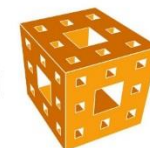
## Mentoring Empresarial

- Es necesario que el alumnado participante busque a un/a empresario/a que aporte asesoramiento al proyecto.
- Tanto los/las empresarios/as de su localidad o entorno, como los/las del sector al que pertenece el proyecto pueden aportar su experiencia como un recurso más.



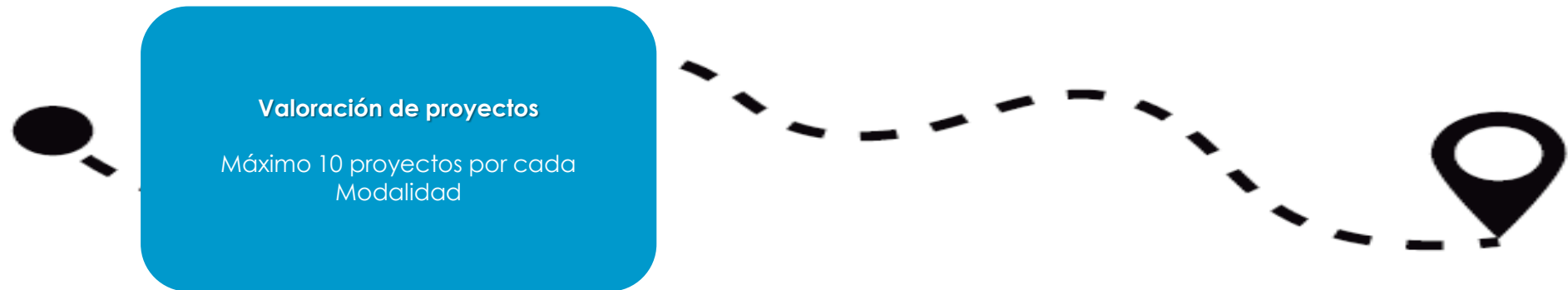


# CONCURSO

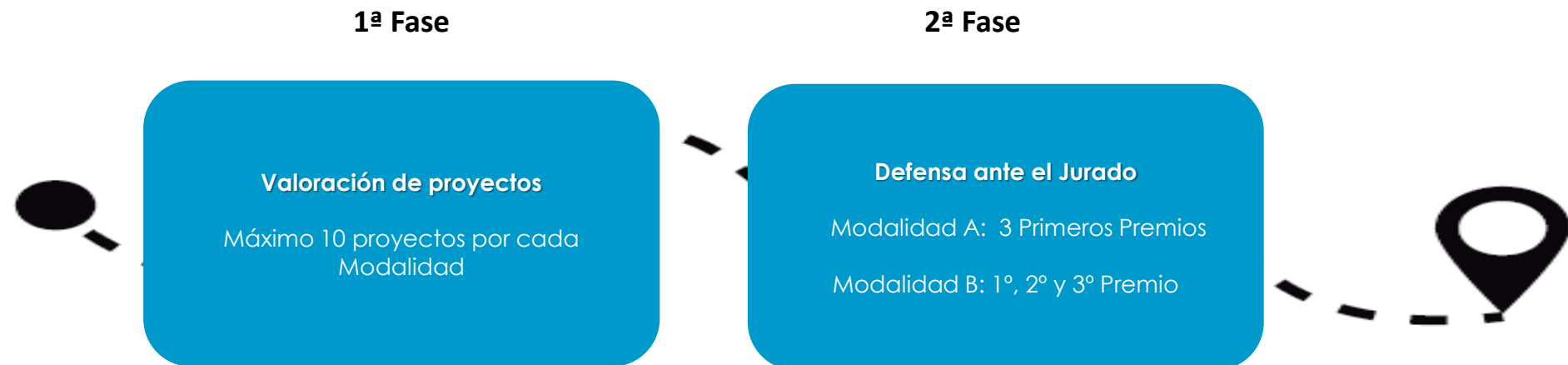


## Fases del Concurso

### 1ª Fase



## Fases del Concurso



## Premios al alumnado



### Modalidad A

Tres primeros premios valorados en 2.000 € cada uno

### Modalidad B

Primer premio valorado en 5.000 €

Segundo premio valorado en 3.500 €

Tercer premio valorado en 2.500 €

Todos los equipos **finalistas** de ambas modalidades disfrutarán de una convivencia para prototipar su idea y conocer otras experiencias.

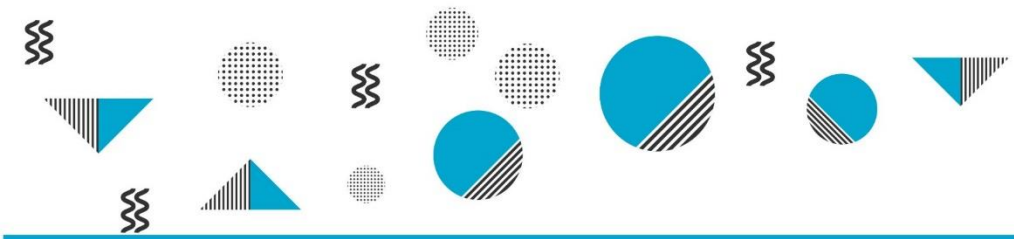


## Reconocimientos a los docentes

Al profesorado inscrito en el Programa que cumpla los siguientes requisitos, se le certificará con **3 créditos de innovación educativa**:

- Asistir al menos al 75% de la formación para profesorado
- Que presenten al menos un Canvas de la idea de negocio y su Plan de Empresa de los proyectos inscritos en el programa.





expertemprende@juntaex.es

924 17 02 13

**Ana y Vanessa**

[culturaemprededora.extremaduraempresarial.es](http://culturaemprededora.extremaduraempresarial.es)

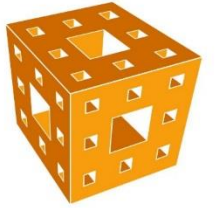
<https://m.youtube.com/user/CulturaEmprededoraExt>

<https://www.facebook.com/CulturaEmprededoraExt>

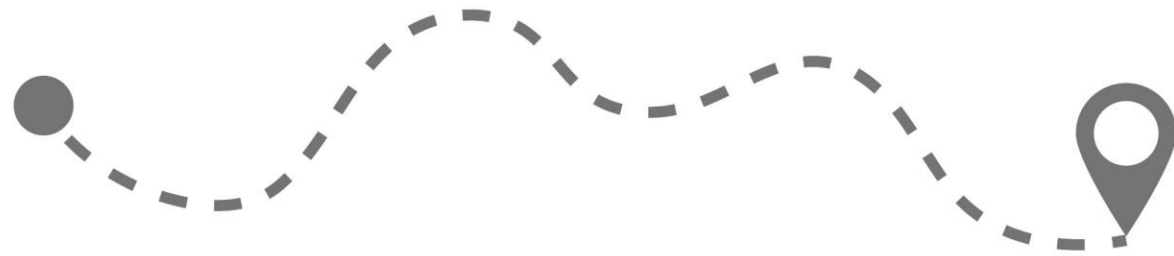




® nevojinitiative

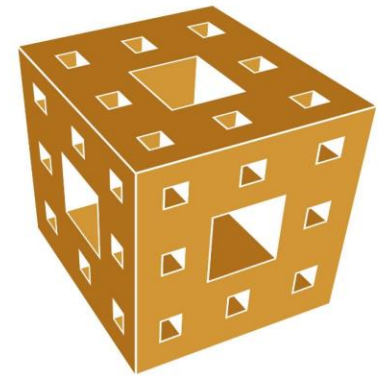


# JUNTA DE EXTREMADURA



# Viajando con Cultura Emprendedora

® **nevojiniciativa**



JUNTA DE EXTREMADURA