

teenemprende

®nəvoj iniciativa

2016/2017



®nəvoj iniciativa

JUNTA DE EXTREMADURA

¿Qué es **Teenemprende**?

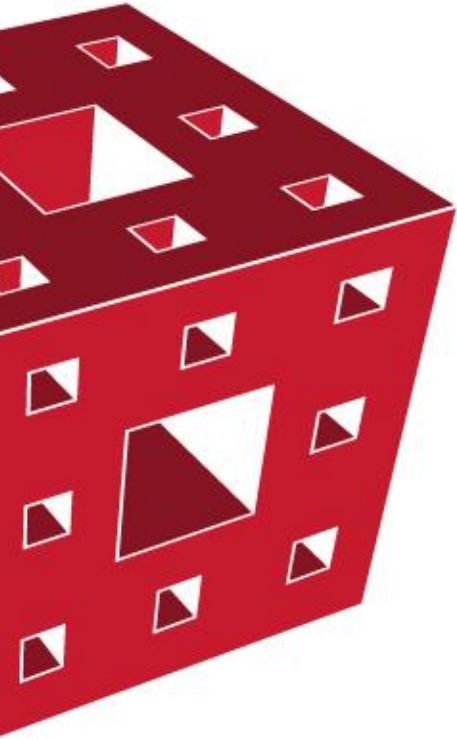
Es un programa educativo que utiliza la creación de un **proyecto emprendedor** en el entorno como eje vertebrador del proceso enseñanza – aprendizaje.

¿Qué no es **Teenemprende**?

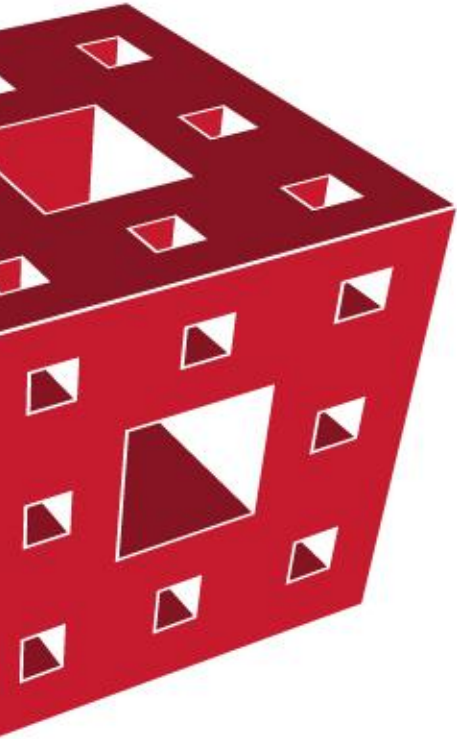
Acciones aisladas sin visión común ni proceso, adscritas únicamente a una efeméride o Día del Centro...

Un trabajo extra o independiente de *lo obligatorio* o *lo curricular*.

Algo del profesorado de economía o de la asignatura X.

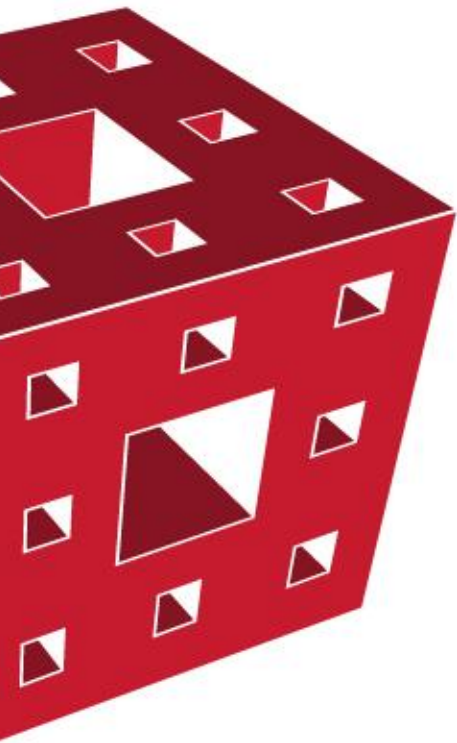


Objetivos **Cultura Emprendedora**



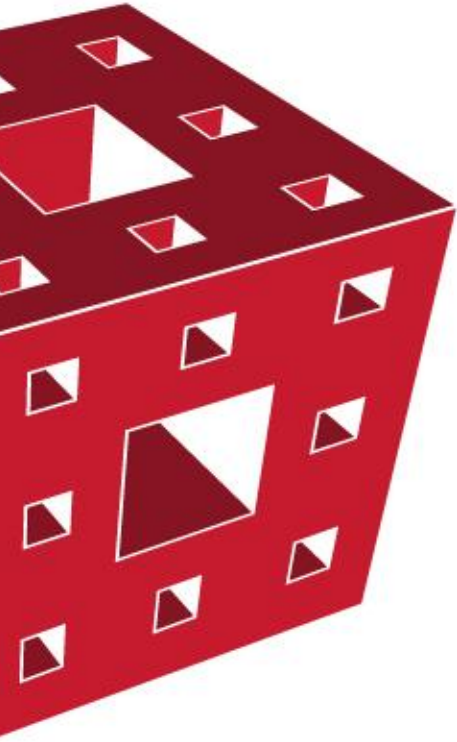
- Desarrollar las **habilidades emprendedoras** en el alumnado.
- Difundir una **perspectiva amplia e inclusiva del emprendimiento**.
- Sensibilizar y acercar **metodologías activas** al aula para trabajar la competencia emprendedora.
- Apoyar al docente-facilitador/a en nuevas líneas de investigación sobre **innovación educativa** en el aula.
- Propiciar un acercamiento entre el alumnado, profesorado y centros educativos con su **entorno emprendedor**.

Objetivos **Teen**emprende



- Descubrir y desarrollar, por parte del alumnado de **E.S.O. y F.P. Básica**, las habilidades emprendedoras como: *la proactividad, el liderazgo, el trabajo en equipo y la gestión de conflictos.*
- Despertar el **interés** del alumnado por su **entorno**, conociendo sus recursos y posibilidades.
- Promover la **participación activa** del alumnado en su medio social.
- Incentivar una **metodología basada en aprendizaje por proyectos**, para facilitar la transferencia de lo aprendido, acompañando al profesorado, dentro y fuera del aula.
- Favorecer el **trabajo en red** de todos los/as docentes participantes.

Sobre la metodología



- Se trabajará con una metodología basada en **aprendizaje por proyectos**, dando el protagonismo al alumnado e incentivando su **participación y autonomía**.
- Partiendo de esta premisa, la práctica docente irá encaminada a **facilitar** situaciones y actividades que fomenten la **creatividad, la iniciativa personal y la cooperación**.
- Teenemprende invita a trabajar de forma **transversal**, desarrollando distintas **competencias clave**, en especial el sentido de iniciativa y espíritu emprendedor.
- Se introducirá la **autoevaluación y la co-evaluación** de manera sistemática en la actividad cotidiana del aula, que acompañe el desarrollo de las distintas competencias en el **proceso** de diseño y desarrollo del proyecto.

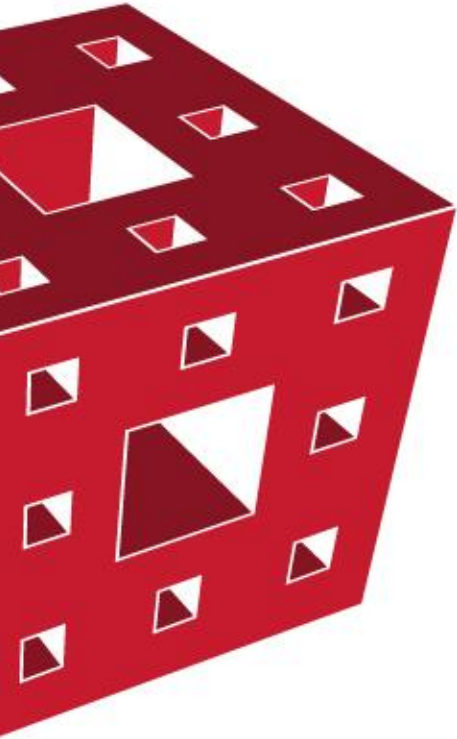
Sobre el proceso

El programa propone trabajar diferenciando 3 fases o momentos interconectados entre sí:

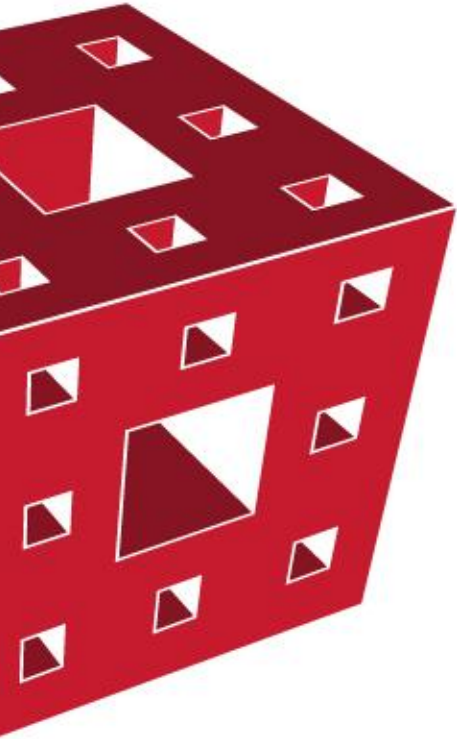
El yo y el grupo: en el que el foco de trabajo será el autoconocimiento personal y grupal.

El grupo y el entorno: en el que el foco será la investigación del entorno en clave identificación de necesidades y posibilidades.

El proyecto en el entorno: momento de intervención y/o desarrollo del proyecto, incluyendo evaluación y comunicación del mismo.



¿Qué es un **proyecto emprendedor**?



Es un **conjunto de actividades** que se diseñan para alcanzar una **meta común**, en un **marco temporal** concreto, identificando entre otras cosas los **recursos** necesarios.

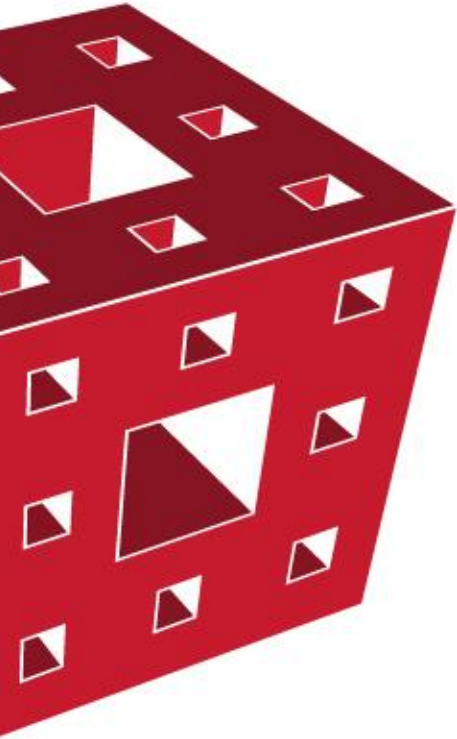
Por encontrarnos en un entorno educativo, y denominar al proyecto emprendedor, queremos que además sea:

Original (que fomente la creatividad en la comunidad educativa)

Útil (en sentido social, que responda a una necesidad del entorno, o a una oportunidad para mejorarlo o desarrollarlo)

Viable (en términos de sostenibilidad)

Ámbitos de emprendimiento



La mayoría de los proyectos desarrollado en ediciones anteriores están enmarcados en los ámbitos de emprendimiento:

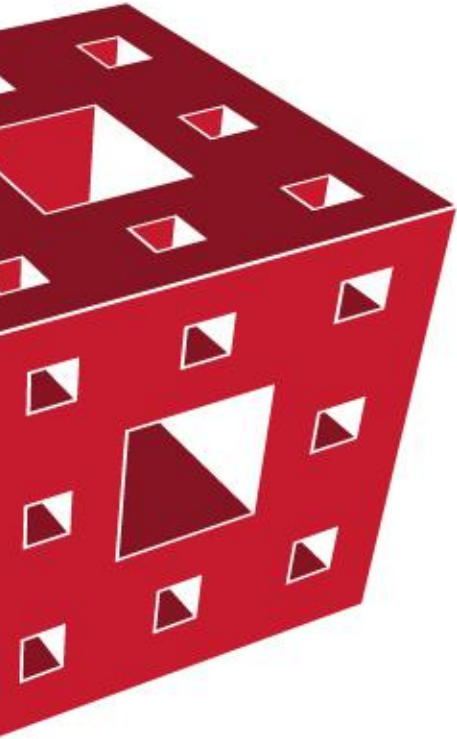
- prosocial
- artístico cultural
- de ocio y deportivo
- científico/tecnológicos

En esta edición, queremos además, que estos proyectos tengan el marco de un **reto global** al que contribuir.

Proponemos que se enmarquen en los Objetivos de Desarrollo Sostenible.



Agentes implicados/as



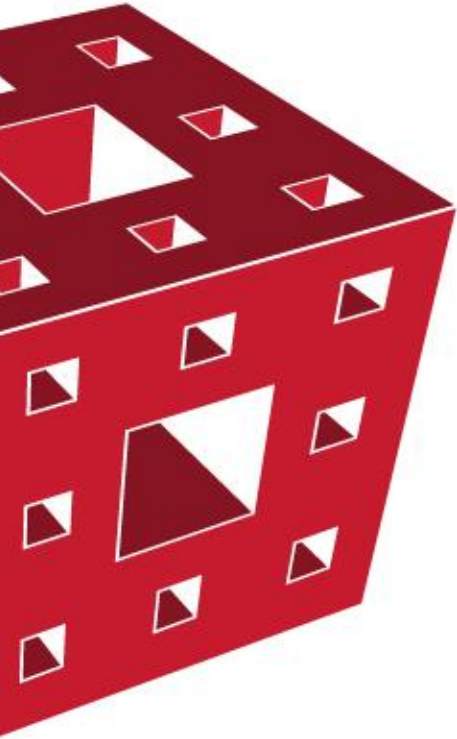
- **Profesorado participante**
- **Equipo directivo Centro**
- **Equipo Cultura Emprendedora**

Además, para el conocimiento del entorno y buscando la implicación de toda la comunidad, es recomendable contar con la participación de figuras como:

- Dinamizadoras y dinamizadores de los Espacios para la Creación Joven y las Factorías Jóvenes *
- Personal de los Nuevos Centros del Conocimiento NCCs
- AEDL
- Personas Emprendedoras de la zona
- Familias
- Otras

* Sólo para los centros que tengan en su localidad ECJ/FJ

Recursos Didácticos y Técnicos



Habrà a disposici3n del profesorado una serie de **materiales didácticos** que servirán de orientaci3n y apoyo para el desarrollo de Teenemprende en su aula, a los que se podrà acceder a trav3s de nuestra web y un espacio en Rayuela.

- Guía Teenemprende 2016-2017: Aspectos generales y orientaciones para el desarrollo del programa en el aula.
- Libro, guía y fichas de “Imagina y Emprende”
- Materiales complementarios sobre ABP, Emprendimiento Social, Cooperativas, Economía Verde, Educaci3n para el Desarrollo etc...

Ademàs, como **recurso t3cnico permanente**, el equipo t3cnico de cultura emprendedora estarà disponible a trav3s del tel3fono y mail para resolver todas aquellas dudas que puedan surgir durante el desarrollo del Programa.

Seguimiento y tutorización

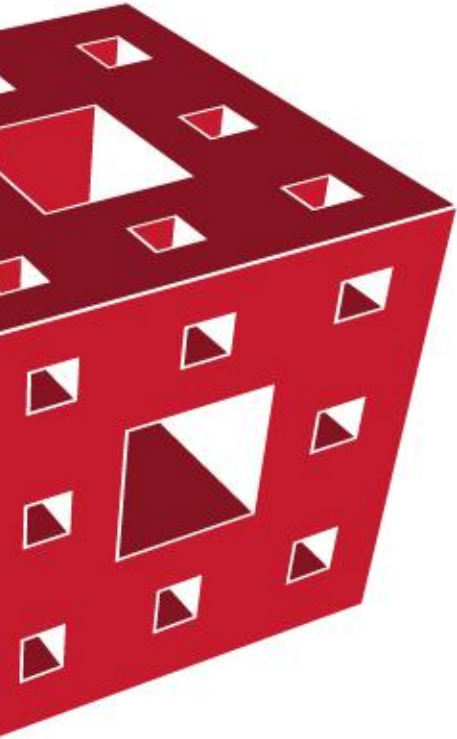
Sesiones grupales con el profesorado:

La **Sesión de presentación e inicio** de los programas tendrá lugar el **18 de octubre de 2016** en el CPR de Mérida, en un acto en el que se encontrarán los distintos programas de Cultura Emprendedora.

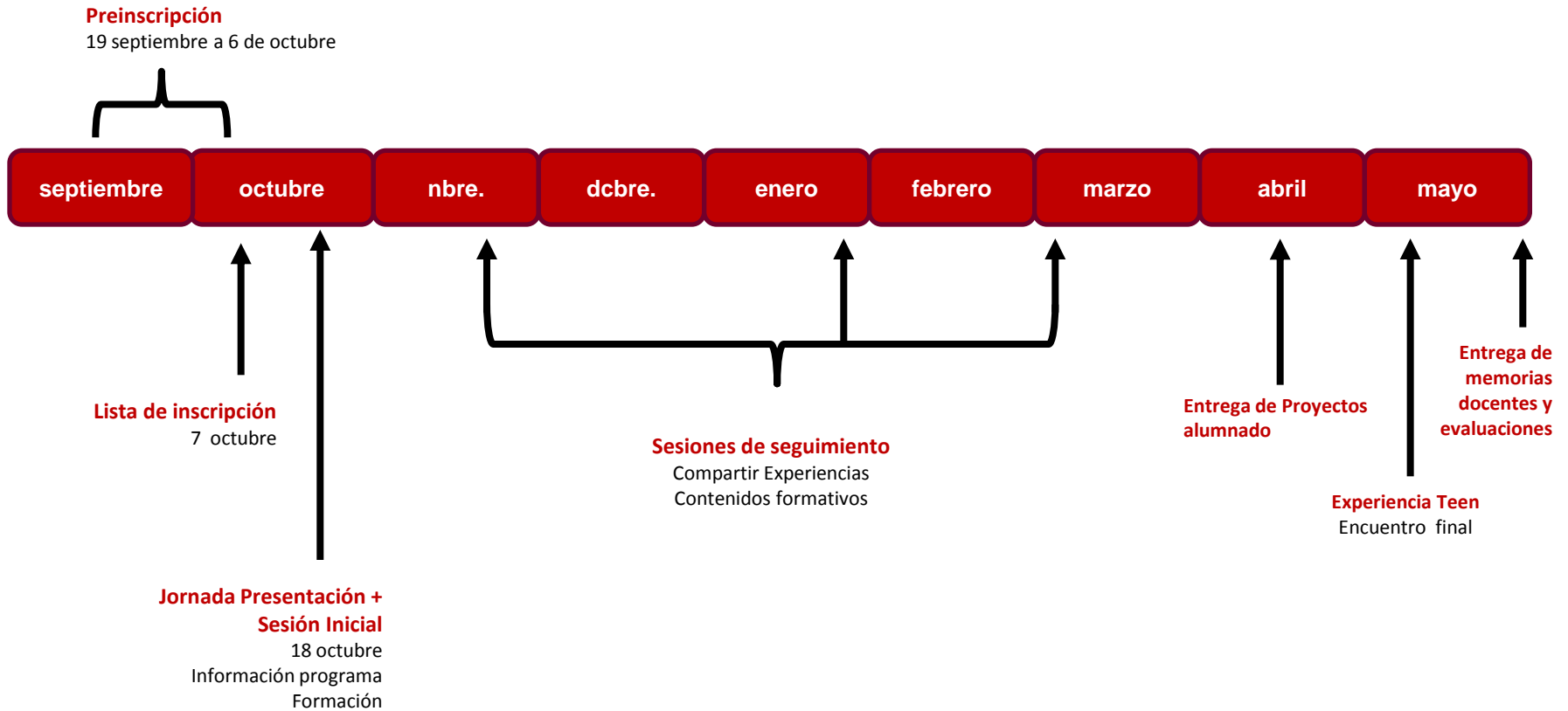
- **Sesión Seguimiento 1:** noviembre 2016
- **Sesión Seguimiento 2:** enero 2017
- **Sesión Seguimiento 3:** marzo 2017

Visitas a los centros del equipo técnico

En las que, en función de las necesidades y demandas, se podrá intervenir con el grupo de alumnado, reunirse con equipo directivo, familias, grupo de docentes participantes en el centro etc...

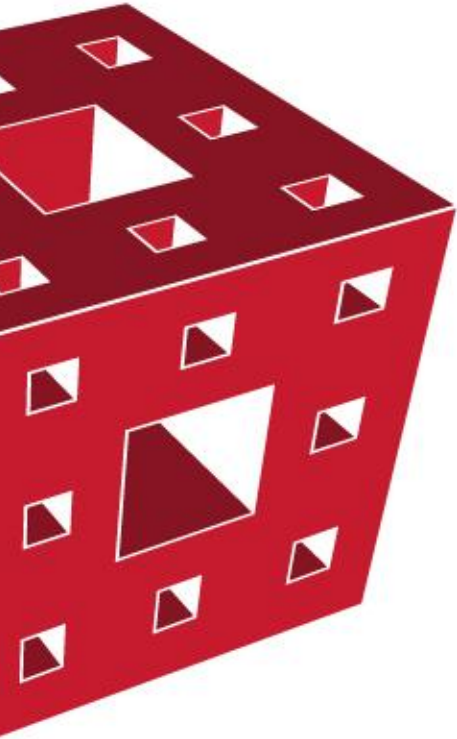


Temporalización



* Las fechas de las sesiones de seguimiento son aproximadas

Productos Entregables



A En el mes de abril, el **Proyecto Emprendedor** realizado por el **alumnado** (origen/diseño/desarrollo y evaluación).

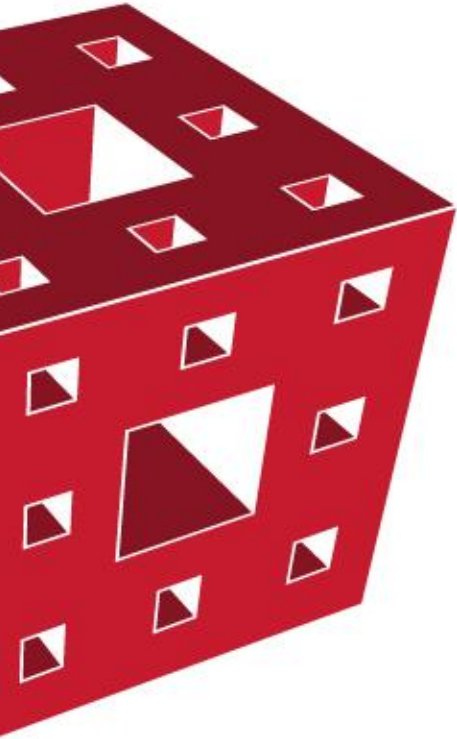
En mayo, **cuestionarios de evaluación** del impacto y de satisfacción del programa

En mayo **memoria Teenemprende** del trabajo docente y la evaluación del grupo.

En mayo, **cuestionarios de evaluación** del impacto y de satisfacción del programa

P

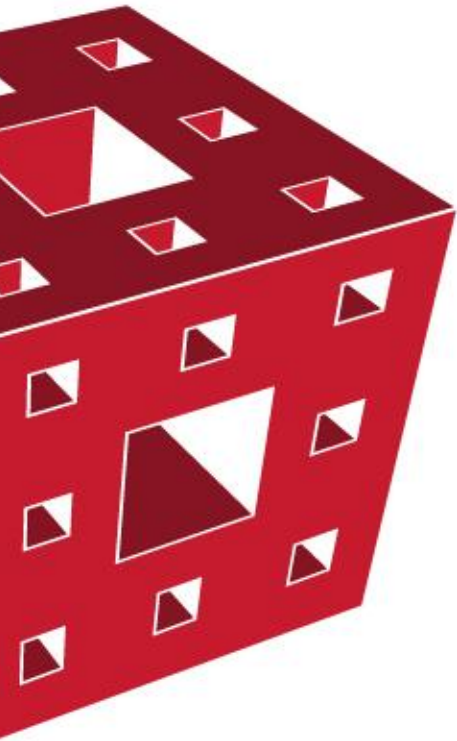
Encuentro **ExperienciaTeen**



En mayo, todos los grupos que hayan entregado el proyecto emprendedor, participarán en un **Encuentro Final**, en el que se comunicarán todos los proyectos desarrollados durante el curso.

- El alumnado participante tendrá la oportunidad de **compartir** sus proyectos, y conocer al alumnado de **otros centros en una jornada de convivencia**.
- Será requisito **imprescindible** para participar en este evento, haber **entregado el proyecto emprendedor por parte del alumnado**.

Reconocimientos



- A los maestros y maestras participantes se les certificará con **3 Créditos***, con un máximo de **2 maestros/as por aula-proyecto**.
- El profesorado que participe en el programa podrá constituir un **grupo de trabajo** y será acreditado con créditos de formación conforme a la Instrucción 17/2015 de la Secretaría General de Educación.
- En caso de haber más de un/a docente inscrito/a en un mismo centro, la **labor de coordinación de un grupo de docentes** estará reconocida con **1 crédito más**.

*La Unidad de Programas Educativos propondrá el reconocimiento adecuado en forma de crédito de formación y/o innovación en función de la normativa que los regula en el instante de su concesión.

Preinscripción

Se preinscribirá **el Centro** con tantos grupos como aulas quieran participar.

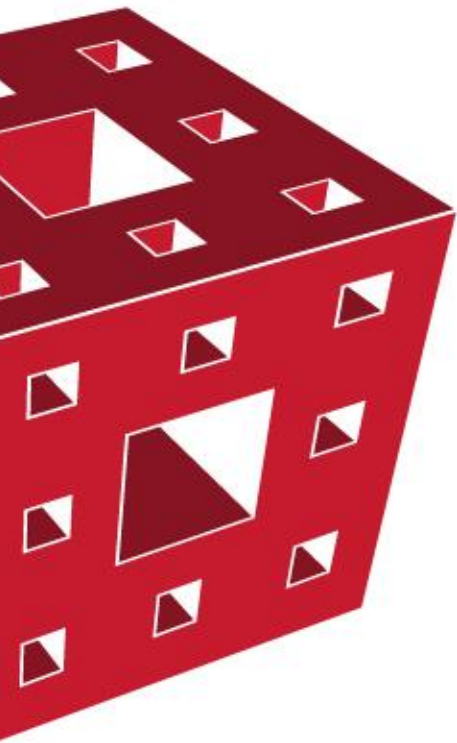
En pro de una calidad que favorezca el apoyo continuo al alumnado y profesorado participantes, se establece un número máximo de **50** centros.

En caso de haber más solicitudes, se seguirán los siguientes criterios de selección:

- 1º Pertener a la Red Extremeña de Escuelas Emprendedoras (REEE).
- 2º Orden de entrada de la preinscripción.

Es imprescindible adjuntar a la inscripción, el documento del **compromiso*** cumplimentado y firmado por el **equipo directivo**, en el que se recogen aspectos necesarios para el buen desarrollo del programa.

* Disponible en la web del programa



Plazo de preinscripción

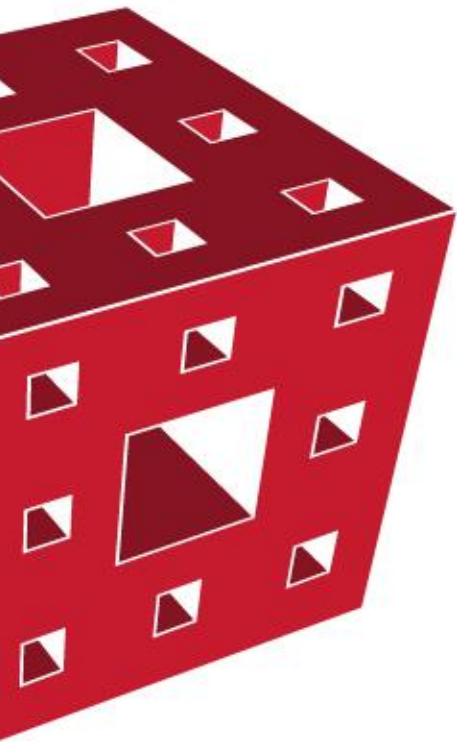
del **19 septiembre al 6 de octubre** de 2016

En la web:

culturaemprededora.extremaduraempresarial.es

La lista definitiva de **centros participantes** se publicará en la misma web

a partir del **7 de octubre**



+ info

teenemprende@gobex.es

924 170 216

924 004 687

culturaemprededora.extremaduraempresarial.es

<https://m.youtube.com/user/CulturaEmprededoraExt>

<https://www.facebook.com/CulturaEmprededoraExt>

