

CANVAS

para diseño

de proyecto

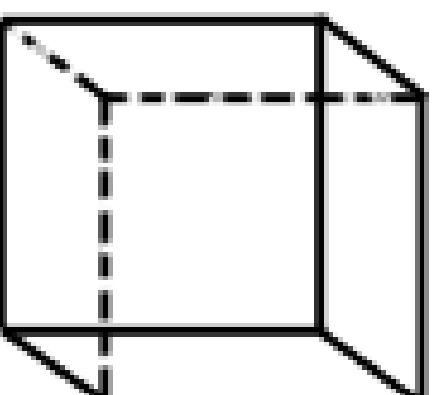
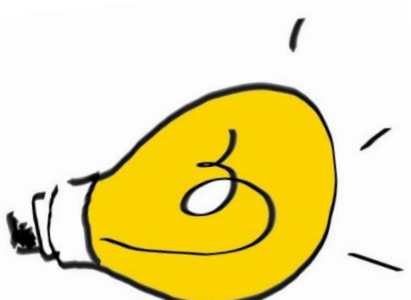
Reglas del juego

Este método de trabajo para el diseño de un proyecto debería realizarse en **1 hora**.

- Se trabaja el diseño de proyectos en grupo de 6 aproximadamente.
- Hay 6 indicadores que hay que desarrollar.
- Al inicio, el grupo debate cómo van a hacer el reparto. Pueden, la mitad del grupo encargarse de trabajar 3 indicadores, y la otra parte del grupo, del resto.
- Después, puesta en común entre todo el grupo y nuevas aportaciones.
- Pensar en cómo lo van a comunicar y diseñar una estrategia.

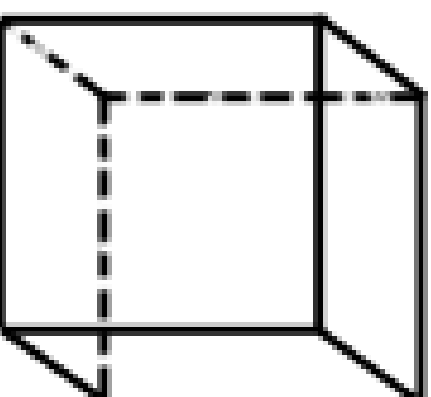
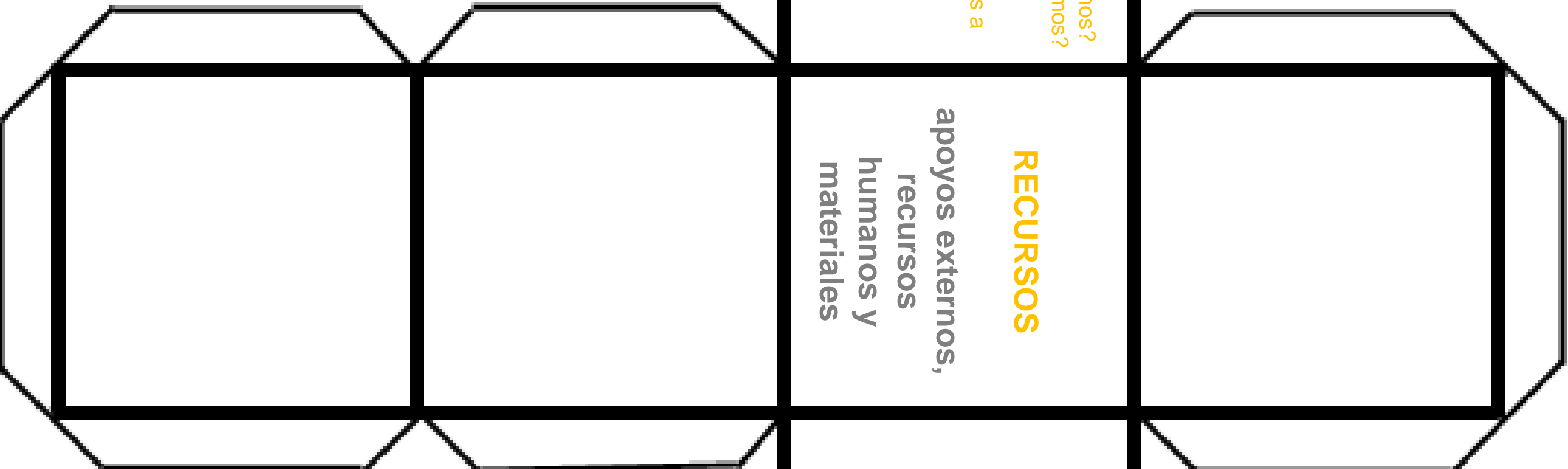
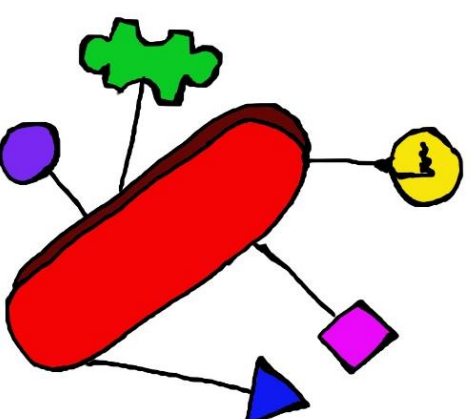
¿Por qué tiene sentido el proyecto?
¿Qué queremos conseguir?
¿Cuales son sus valores asociados?
¿A quién beneficia?
¿Tiene algún valor social?

IDEA DE PROYECTO
(Objetivos, metas y valores. Razón para ponerlo en marcha)



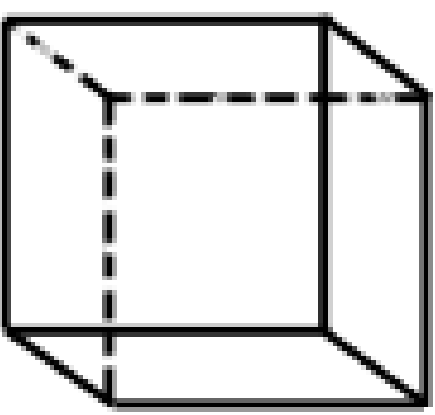
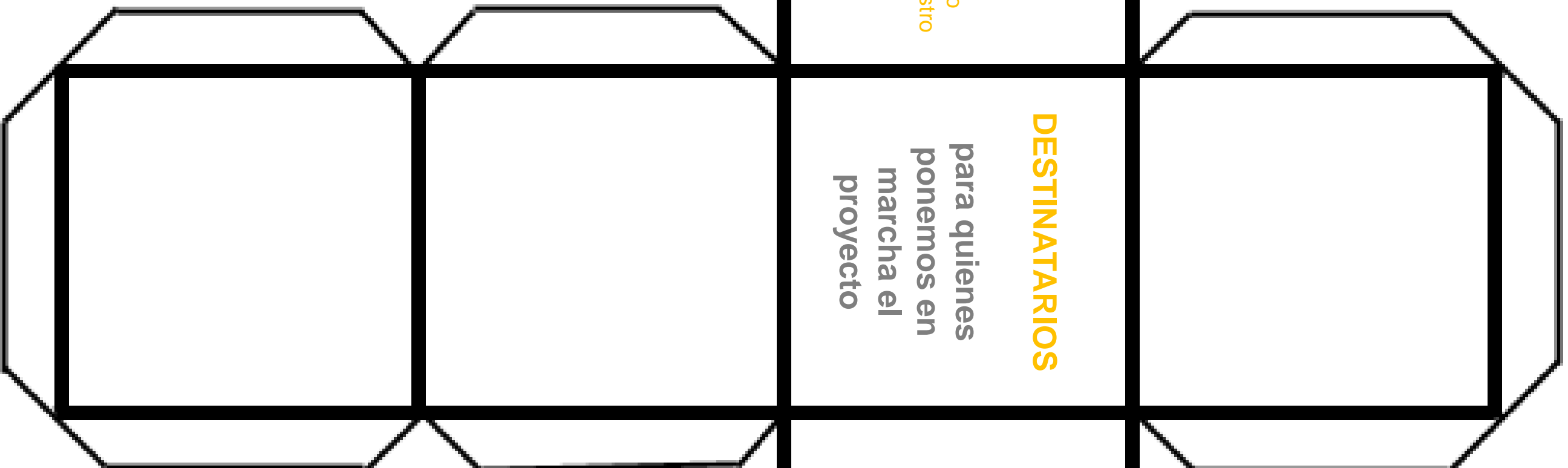
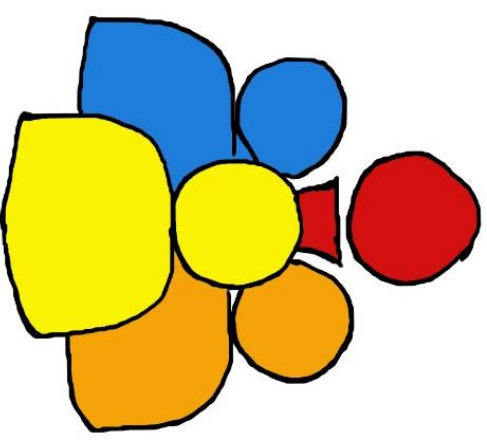
¿A qué personas implicamos?
¿Con qué recursos contamos?
¿Qué materiales son necesarios?
¿Cuanto dinero nos vamos a gastar?
¿Queremos obtener beneficios?

RECURSOS
apoyos externos,
recursos humanos y materiales



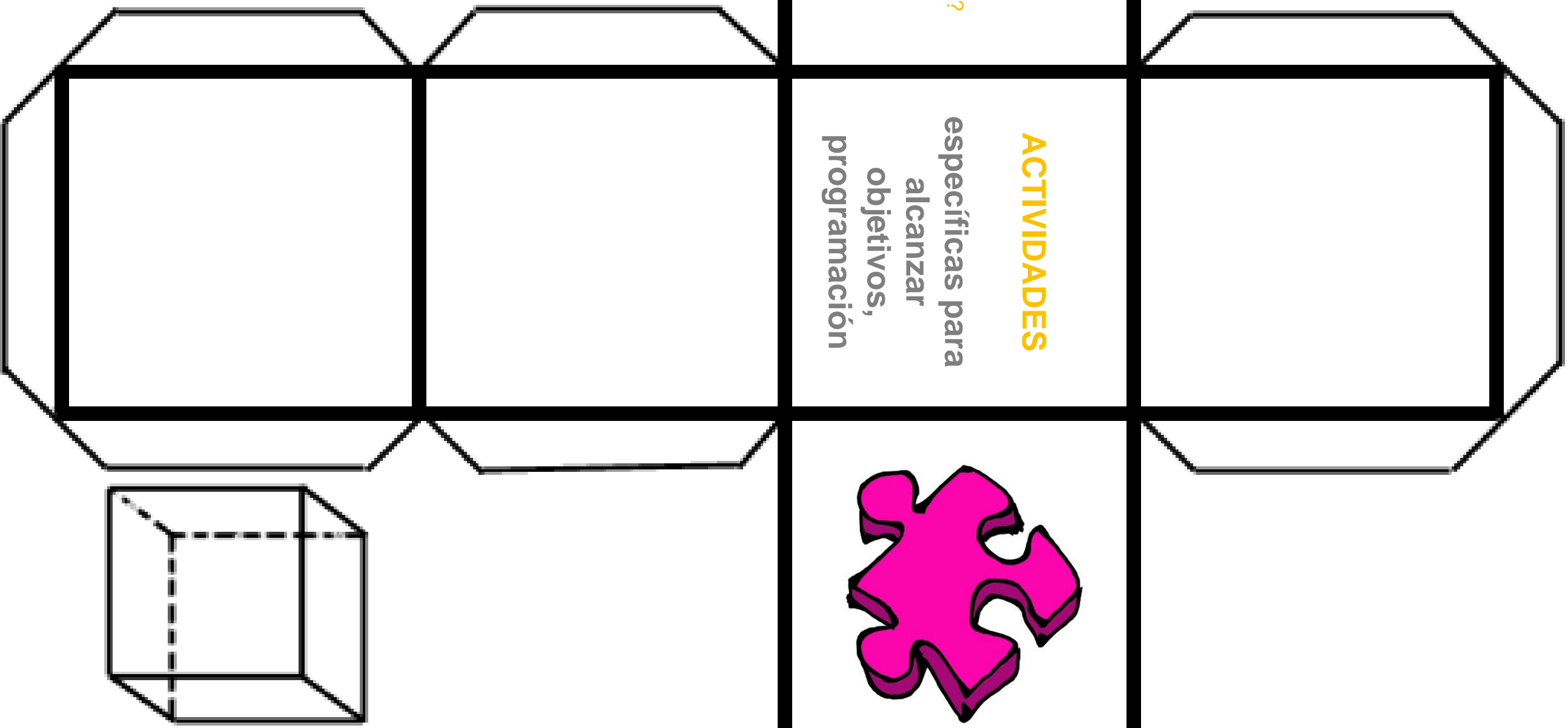
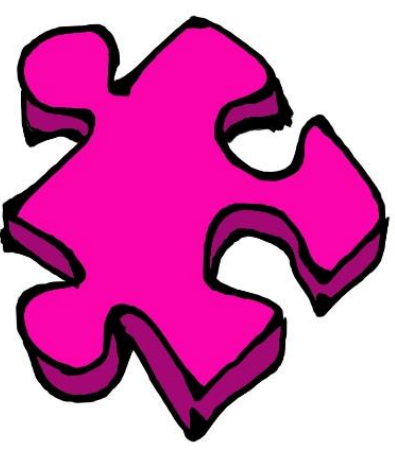
¿A quienes beneficiamos con nuestro proyecto?
¿Cómo nos beneficia a nosotros?
¿Qué podemos hacer para que nuestro proyecto contribuya a mejorar nuestro entorno?

DESTINATARIOS
para quienes ponemos en marcha el proyecto



¿Tenemos un listado de tareas?
¿Son concretas?
¿Tienen asignada fecha y responsable?
¿Las estamos registrando?

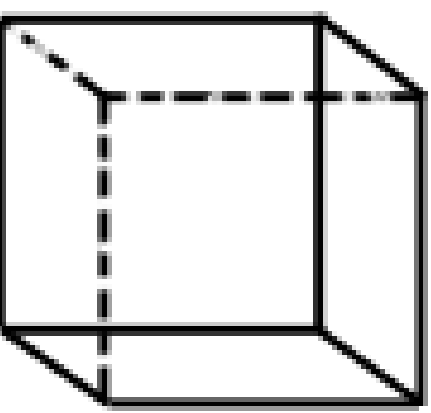
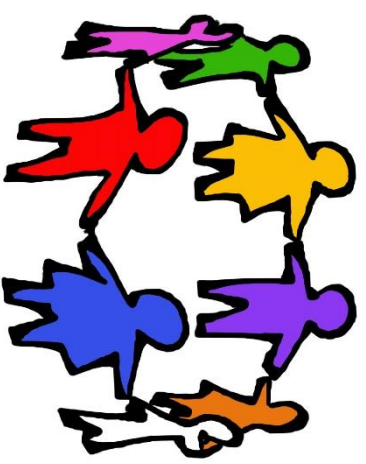
ACTIVIDADES
específicas para
alcanzar
objetivos,
programación



- ¿Tenemos un listado de tareas?
- ¿Son concretas?
- ¿Tienen asignada fecha y responsable?
- ¿Las estamos registrando?
- ¿Se permite cambios e el grupo?

EQUIPO DE TRABAJO

Cooperación



¿cómo vamos a contar lo que estamos haciendo?
¿qué medios vamos a utilizar?
¿qué preparación necesitamos?
¿hay algún equipo responsable?
¿ cómo integramos la tecnología, blogs, redes sociales, etc.. para amplificar impacto?

COMUNICACIÓN
proceso y los resultados

