

expertemprende

® **novo|iniciativa**

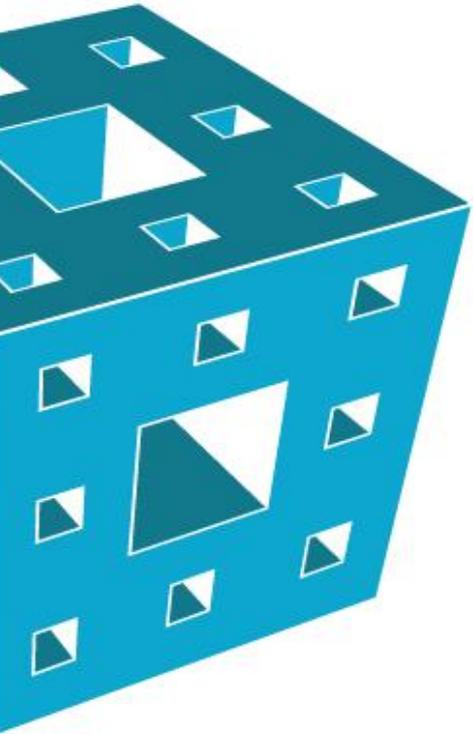
2015/2016



® **novo|iniciativa**

JUNTA DE EXTREMADURA

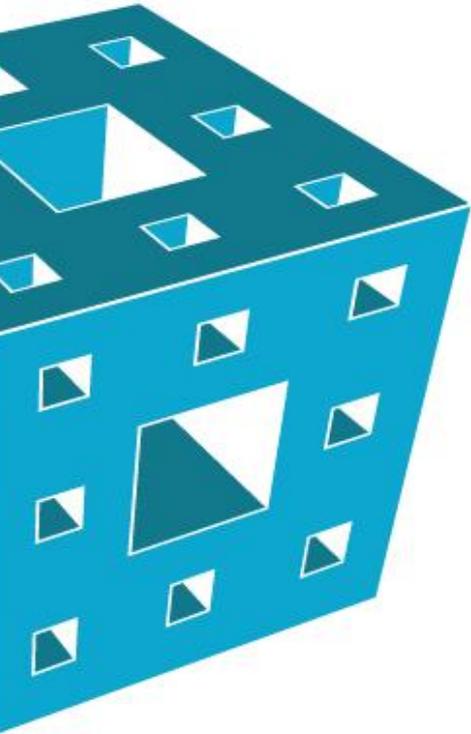
¿Qué es?



Programa educativo con formato **concurso** que fomenta y promueve la **iniciativa** y la **cultura emprendedora** en el **alumnado de FP Grado Medio y Grado Superior**, a través de la **creación de proyectos** empresariales con posibilidades de desarrollo en Extremadura.

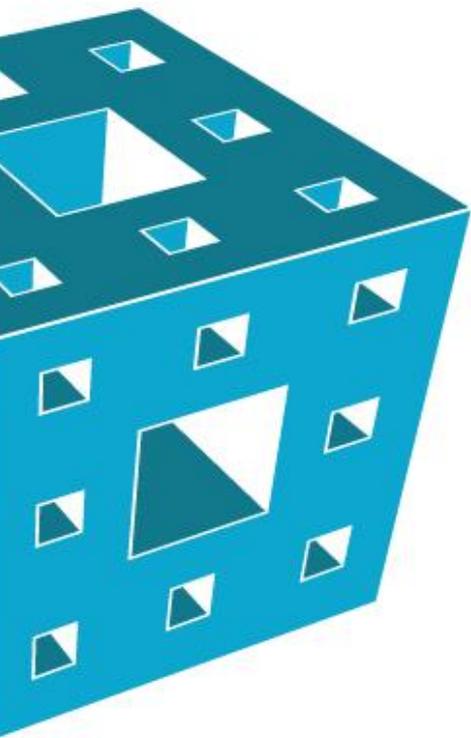
Objetivos

Cultura Emprendedora



- **Desarrollar** el espíritu, el talento y las habilidades emprendedoras en el alumnado.
- **Difundir** una perspectiva amplia e inclusiva del emprendimiento.
- **Sensibilizar** y **acercar** metodologías activas al aula para el trabajo de la competencia emprendedora.
- **Apoyar** al docente-facilitador/a en nuevas líneas de investigación sobre innovación educativa en el aula.
- **Propiciar** un acercamiento entre el alumnado, profesorado y centros educativos con su entorno emprendedor.
- **Dinamizar** y **dotar** de recursos a la Red Extremeña de Escuelas Emprendedoras.

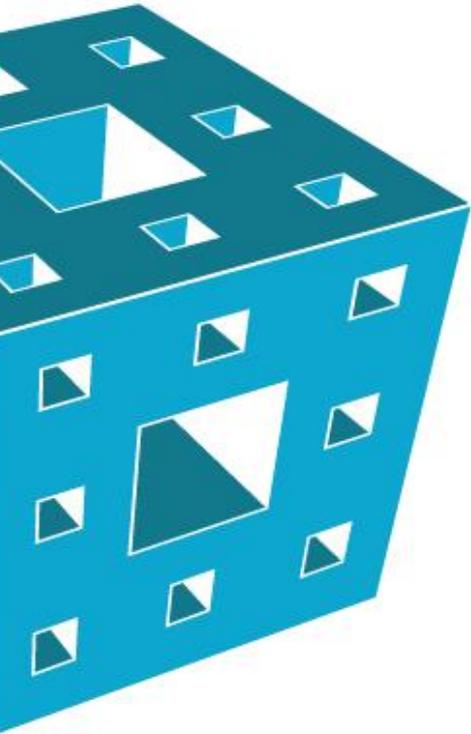
Objetivos Expertemprende



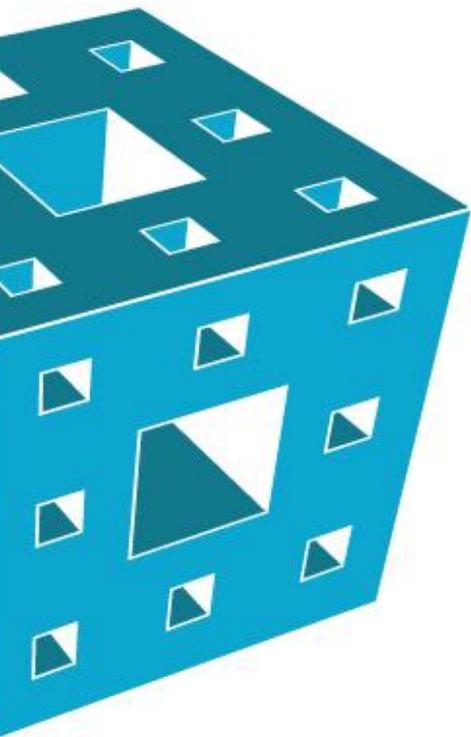
- **Promover** la cultura emprendedora y la innovación educativa entre el alumnado y profesorado de Formación Profesional de Grado Medio y Superior.
- **Hacer partícipe** al alumnado en el diseño y desarrollo de un plan de empresa.
- **Afianzar** conocimientos, actitudes y habilidades relacionadas con el emprendimiento, trabajadas en etapas anteriores.
- **Incentivar** el acercamiento al mundo empresarial del alumnado y profesorado mediante el diseño y desarrollo de un plan de empresa.

Metodología

- Basada en **aprendizaje por proyectos** donde el alumnado es el protagonista.
- Aprendizaje en **contexto real**.
- Favorece el **análisis crítico** y la **investigación** como método de aprendizaje.
- El/la **docente como facilitador** de situaciones y actividades que fomenten la creatividad, la iniciativa personal y el trabajo en equipo.
- Para **evaluar la competencia emprendedora**, es necesario cambiar el enfoque tradicional de la evaluación, e introducir método que no sólo evalúen el resultado, sino que acompañe el proceso, en nuestro caso, el proceso de diseño y desarrollo de un proyecto.



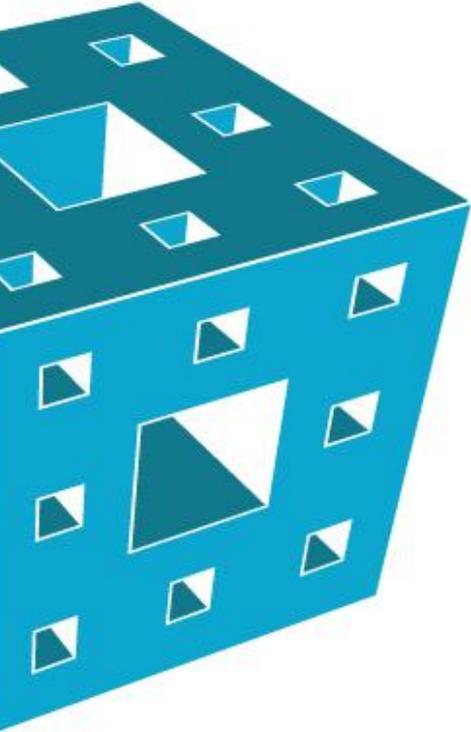
Equipo de Cultura Emprendedora



El **equipo** de cultura emprendedora es un grupo **multidisciplinar** de profesionales con más de **10 años de experiencia** en el desarrollo de programas de **cultura emprendedora**. Trabajamos de manera coordinada desde las diferentes entidades implicadas en la puesta en marcha de estos programas:

- Secretaría General de Educación
- Dirección General de FP y Universidad
- Dirección General de Empresa y Competitividad
- Instituto de la Juventud
- Servicio Extremeño Público de Empleo

Agentes implicados

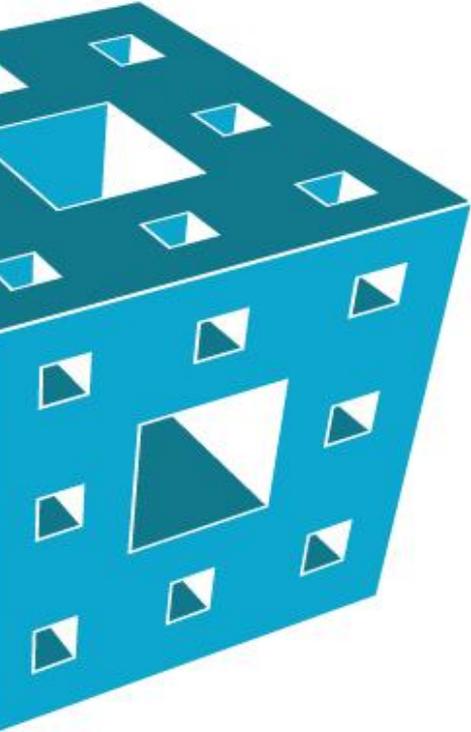


- **Profesorado participante**
- **Equipo directivo Centro**
- **Equipo cultura emprendedora**
- **Agentes de Empleo y Desarrollo Local**

Para el conocimiento del entorno, se podría contar también con la colaboración de figuras como:

- Educador/a Social de centro se convierte en un agente idóneo en el apoyo y colaboración con el profesorado para el desarrollo del programa
- Dinamizadores/as de los Espacios para la Creación Joven y Factoría Joven
- Personas emprendedoras de la zona
- Punto de Activación Empresarial
- Otras

Rincón Didáctico

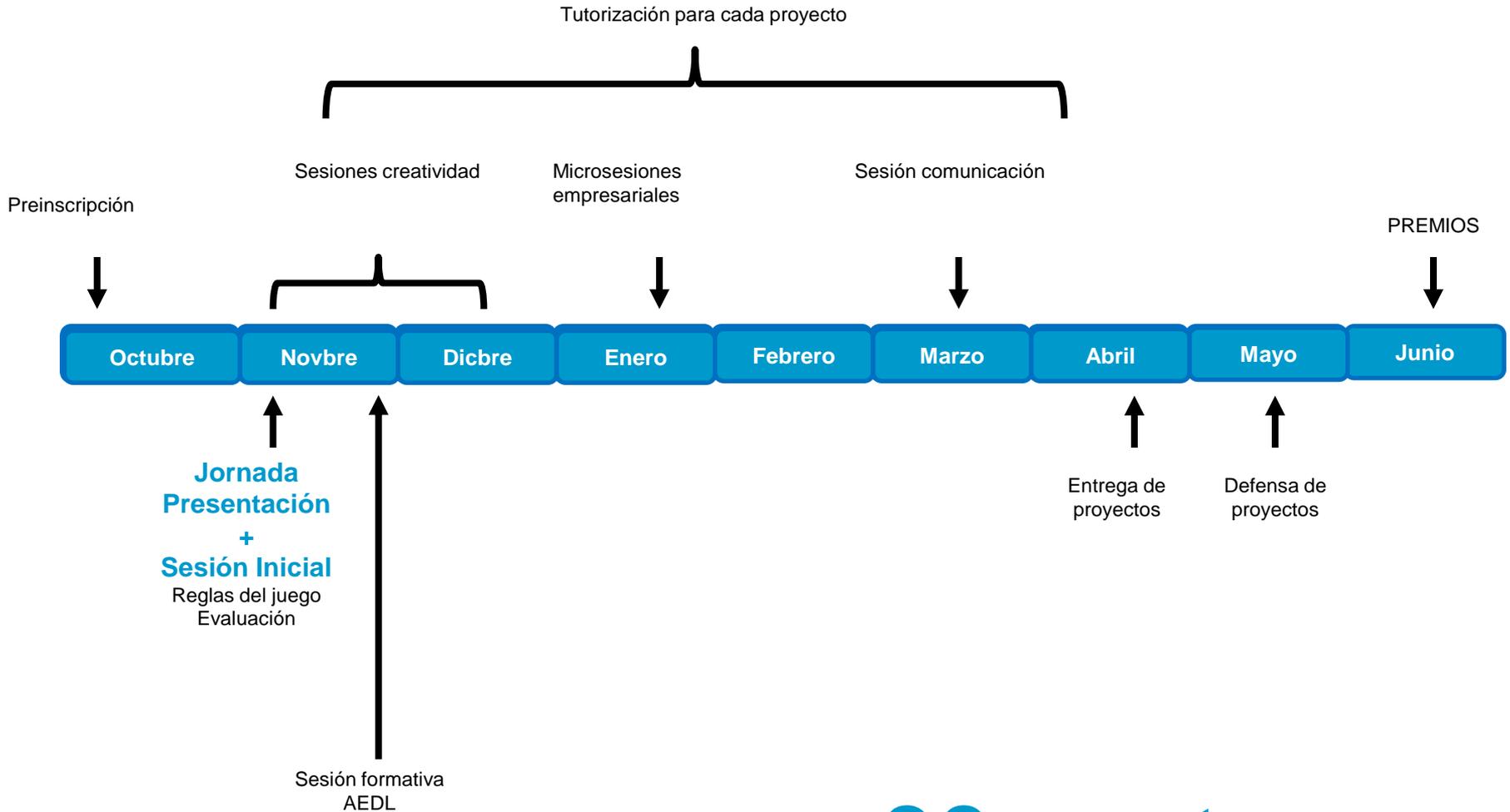


El equipo coordinador pondrá a disposición del profesorado participante una serie de guías y materiales didácticos que servirán de orientación y apoyo para el desarrollo del programa en su aula.

Se podrá acceder a ellos a través de nuestra web y un espacio en Rayuela:

- Guión Plan de Empresa Expertemprende 2015-2016
- Guía de Habilidades Emprendedoras
- Otros recursos
 - Recursos de Expertemprende de la edición anterior

Temporalización



30 centros

Preinscripciones

El profesorado inscribirá a los grupos de alumnos/as (mínimo 2 alumnos/as máximo 4 alumnos/as por proyecto)

Modalidad A: Grado Medio Formación Profesional.

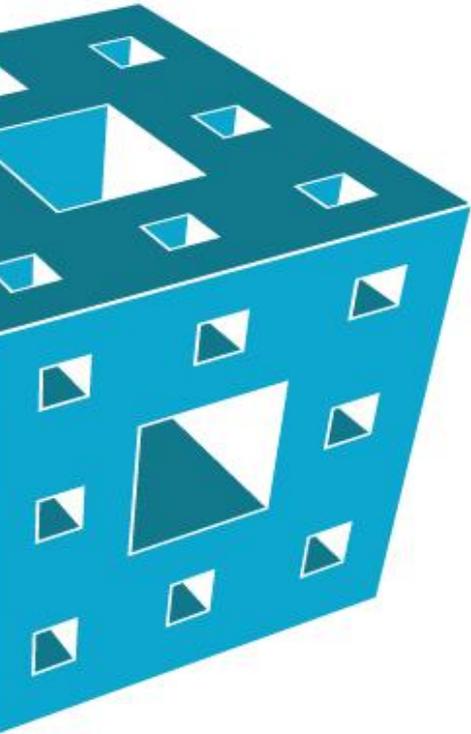
Modalidad B: Grado Superior Formación Profesional.

En pro de una calidad que favorezca el apoyo continuo al alumnado y profesorado participantes, se establece un número máximo de centros: **30**

En caso de haber más solicitudes, se seguirán los siguientes **criterios de selección:**

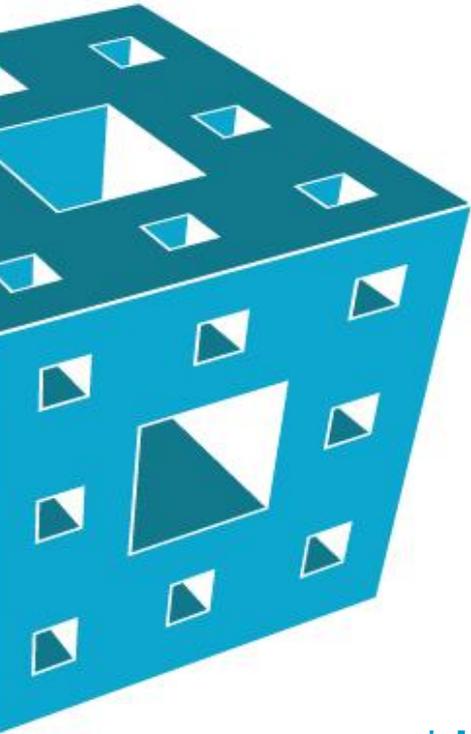
- 1º Pertener a la Red Extremeña de Escuelas Emprendedoras (REEE).
- 2º Orden de registro de la preinscripción.

Plazo de preinscripción hasta el 27 de Octubre de 2015



La preinscripción la realiza el **profesorado** a través de la web:

culturaemprendedora.extremaduraempresarial.es



Es **imprescindible** adjuntar:

- Compromiso de Participación cumplimentado y firmado por el centro

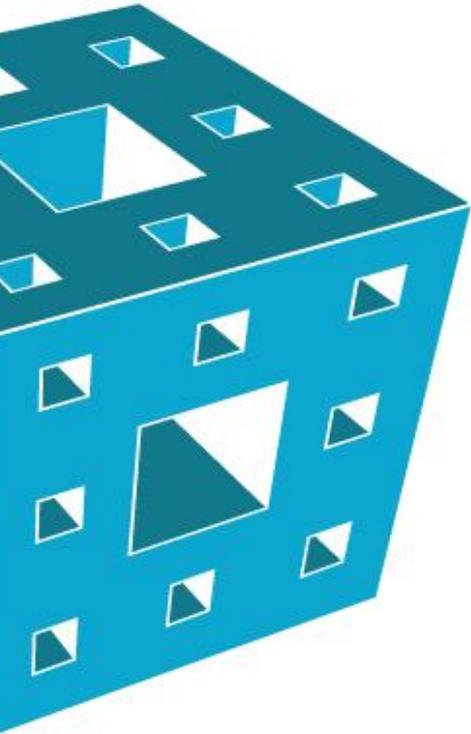
* La documentación está disponible en la web del programa

* La lista de centros seleccionados se publicará en la página web

Jornada Presentación

+

Sesión Inicial



Qué: Expertemprende

Dónde: CPR de Mérida

Quién imparte: Profesional Técnico del equipo de Cultura Emprendedora

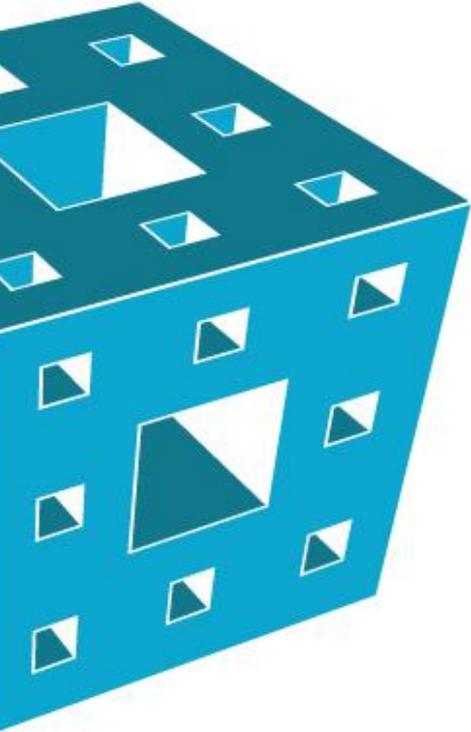
Cuánto dura: 4 horas

Para quién: Profesorado FP de los centros participantes en el programa Expertemprende

Cuándo: Noviembre

Tutorización AEDL

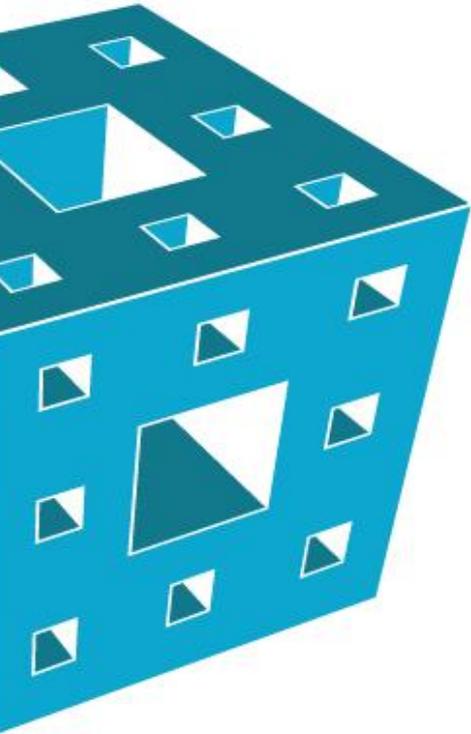
noviembre-marzo



- La tutorización del Agente de Empleo y Desarrollo Local (**AEDL**) consistirá en **dar apoyo y seguimiento** en todas las fases del proyecto y se realizará tanto de manera **presencial** en los centros educativos como **on-line**.
- El profesorado se coordinará con el tutor/a (AEDL) para las sesiones de tutorización.

Mentoring Empresarial

noviembre-marzo



- Es muy recomendable que el alumnado participante busque a un/a empresario/a que aporte asesoramiento al proyecto.
- Tanto los/las empresarios/as de su localidad o entorno, como los/las del sector al que pertenece el proyecto pueden aportar su experiencia como un recurso más.

RECOMENDABLE

Motivación y Creatividad

“Sácale Jugo a tus Ideas”

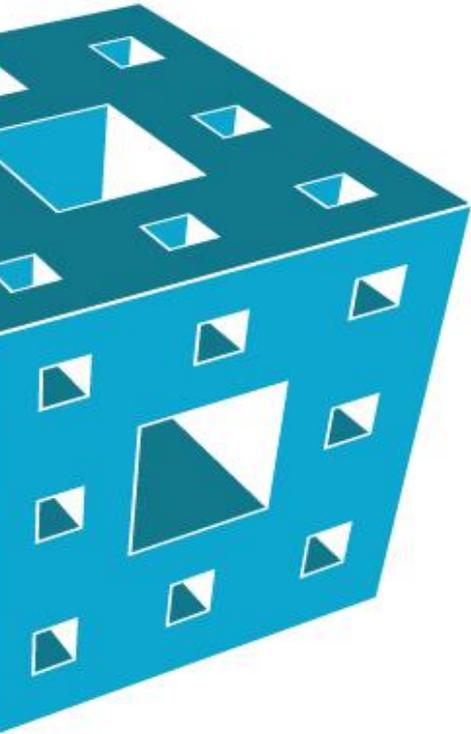
4,30h

noviembre-diciembre

Taller impartido en los centros educativos de motivación y creatividad aplicada al diseño de proyectos.

Se trabaja:

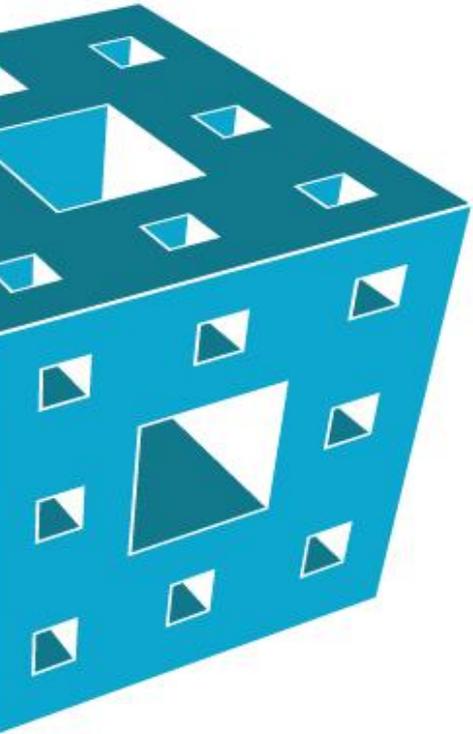
- Motivación
- Trabajo en equipo
- Generación de ideas
- Análisis de tendencias
- Recursos
- Fomento de la creatividad, etc.



Microsesiones Empresariales

4h

enero-febrero



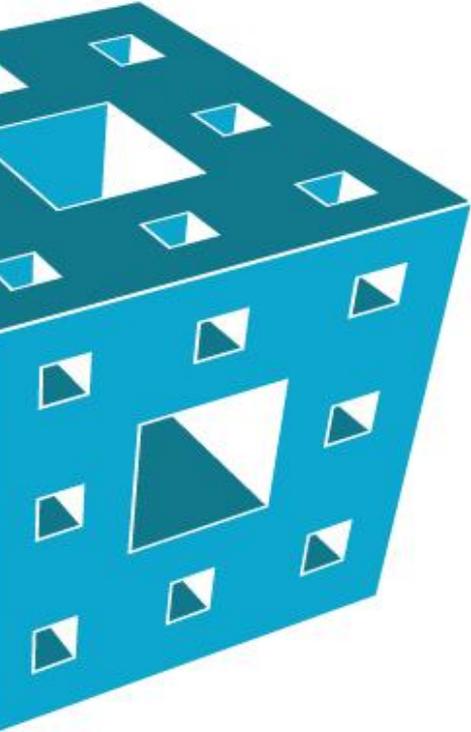
Jornadas formativas de motivación y refuerzo sobre:

- Marca
- Financiación alternativa
- Experiencia empresarial

Comunicación

4h

marzo



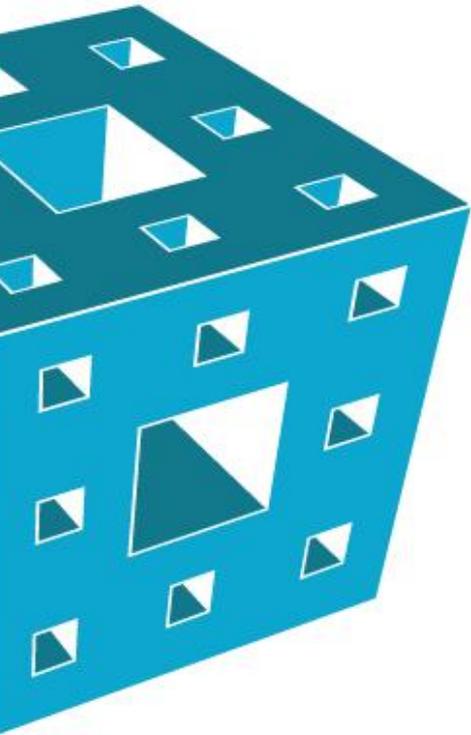
Jornadas formativas sobre habilidades de comunicación para una buena exposición de su idea de negocio:

- Hablar en público
- Presentaciones eficaces

La idea es entregar, junto con el Plan de Empresa, un vídeo donde los promotores/as defiendan su idea de negocio, con un máximo de 5 minutos.

Entrega de Proyectos

abril



El docente **entregará** a la organización:

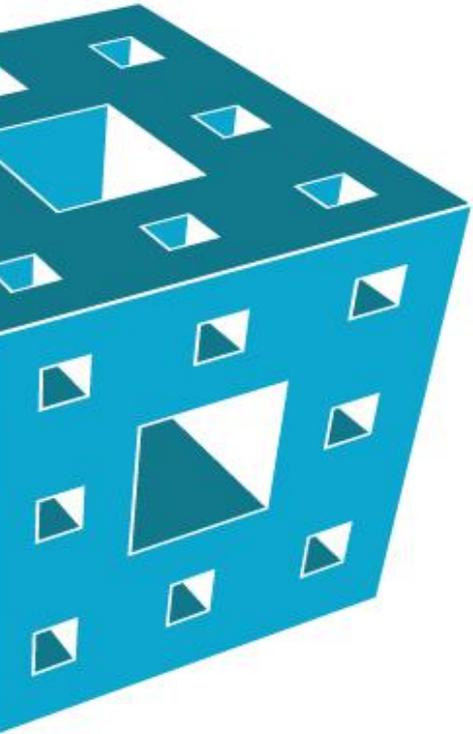
- Plan de empresa en papel y digital.
- Vídeo de un máximo de 5 minutos de la defensa del proyecto.

El profesorado **remitirá** toda la documentación de los proyectos a la:

**Dirección General de Formación Profesional y
Universidad**

Fecha máxima de entrega **30 de abril** de 2016

1ª Fase: Valoración de Proyectos



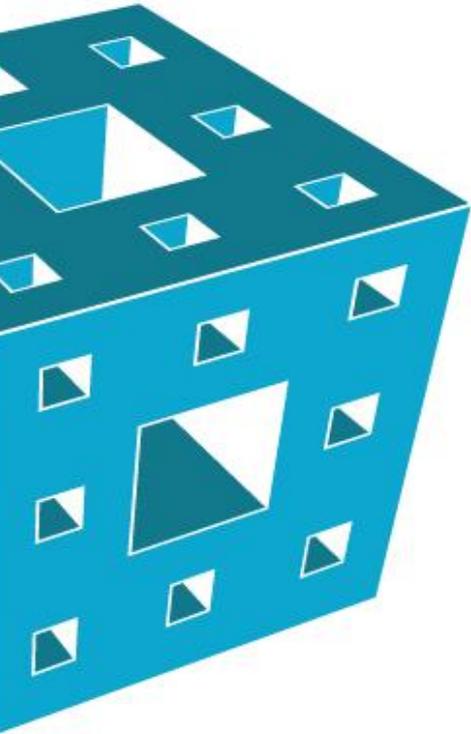
Una mesa de valoración seleccionará:

- Modalidad A: máximo 15 Proyectos
- Modalidad B: máximo 10 Proyectos

*** El jurado podrá seleccionar un nº inferior si los proyectos no cumplen los requisitos mínimos de calidad**

2ª Fase:

Defensa ante el Jurado



Los seleccionados en la primera fase expondrán sus proyectos ante el Jurado, compuesto por personas del mundo empresarial y de la administración, que elegirá:

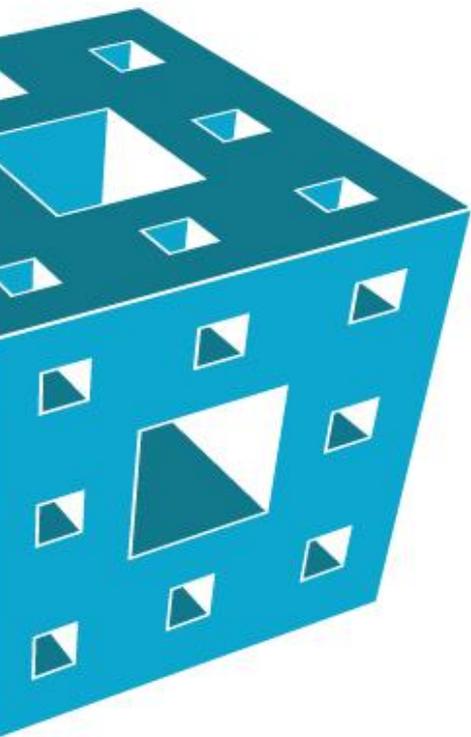
Modalidad A:

3 primeros premios

Modalidad B:

1º, 2º y 3º premios

Premios al Centro



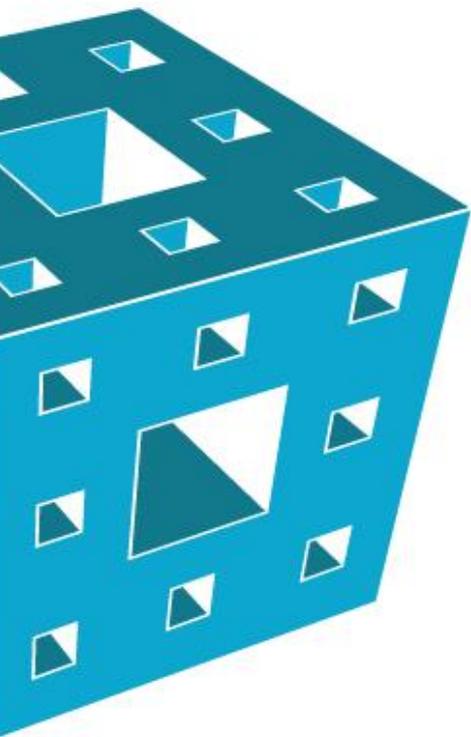
Modalidad A y B

Dos premios a la **participación** valorados en 1.000€ cada uno.

Dos premios a la **calidad** valorados en 1.000€ cada uno.

El importe de estos premios se dedicará a recursos didácticos, material, formación o viajes relacionados con los objetivos del programa.

Premios al Alumnado



Modalidad A

Tres primeros premios: Una tablet para cada integrante

Modalidad B

3 Premios para la construcción del proyecto:

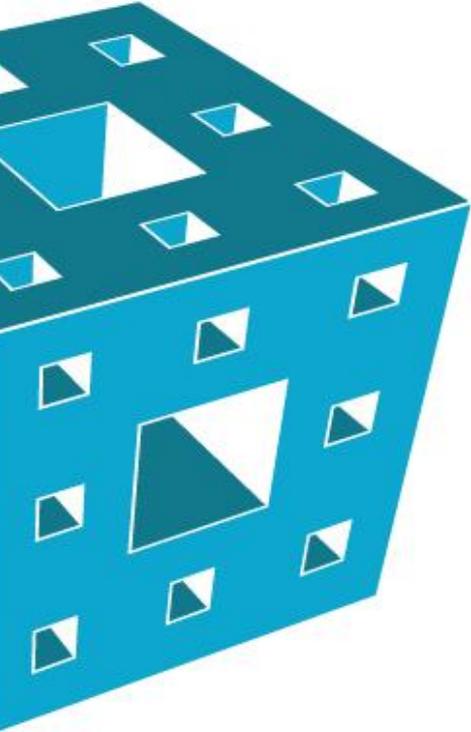
Primer premio: por valor de 3.000 €

Segundo premio: por valor de 2.000 €

Tercer premio: por valor de 1.500 €

Todos los equipos **ganadores** de ambas modalidades tendrán un **viaje experiencial** para conocer otras experiencias y empresas innovadoras.

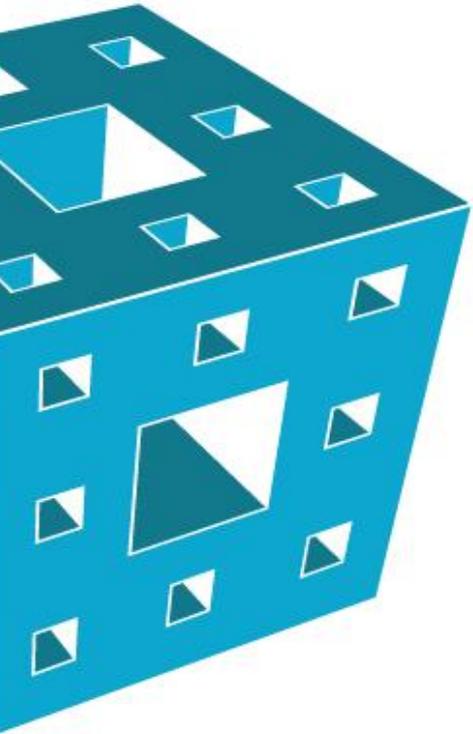
Reconocimientos



Al profesorado inscrito en el Programa se les certificarán con **3** créditos de **innovación educativa**.

Los/las docentes que participen en el programa podrán constituir un **grupo de trabajo** y serán acreditados con créditos de formación conforme a la Instrucción 17/2015 de la Secretaría General de Educación.

Os animamos a participar



expertemprende@gobex.es

924 48 82 54

Marisa y Ana

culturaempredadora.extremaduraempresarial.es

<https://m.youtube.com/user/CulturaEmpredadoraExt>

<https://www.facebook.com/CulturaEmpredadoraExt>